

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Kerucut Pengalaman Belajar dari Edgar Dale.....	20
Gambar 2.2 Konsep STEM .....	31
Gambar 2.3 Organ-organ Pencernaan manusia .....	36
Gambar 2.4 Peta Kerangka Berfikir .....	44
Gambar 3.1 Bagan Rancangan Pengembangan ADDIE.....	47
Gambar 3.2 Model ADDIE .....	57
Gambar 4.1 Halaman Awal Multimedia Interaktif Berbasis STEM .....	87
Gambar 4.2 Halaman Menu .....	87
Gambar 4.3 Halaman petunjuk penggunaan dan kompetensi .....	88
Gambar 4.4 Halaman Materi .....	89
Gambar 4.5 Halaman <i>Games</i> .....	89
Gambar 4.6 Halaman Latihan Soal.....	90
Gambar 4.7 Halaman Analisis STEM .....	91
Gambar 4.8 Halaman Profil Penulis .....	92
Gambar 4.9 Media yang dikembangkan .....	93

