

## DAFTAR PUSTAKA

- Amalia, N. R. (2020). *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Pada Mata Kuliah Konstruksi Bangunan I*. Jurnal Pensil: Pendidikan Teknik Sipil, 9(2), 108 - 114. <https://doi.org/10.21009/jpensil.v9i2.15350>
- Asep Jihad & Haris Abdul. (2013). *Evaluasi Pembelajaran*. Multi Pressindo: Yogyakarta.
- Chun Russel. (2018). *Adobe Animate CC (Classroom In a Book)*. Adobe: USA
- Dhimas Andreas. (2013). *Cara Mudah Menggambar Kartun Untuk Animasi Keren*. Taka: Yogyakarta.
- Pakpahan Andrew, dkk. (2020). *Pengembangan Media Pembelajaran*. Yayasan kita menulis.
- Farell G, dkk. (2021). Analisis Efektivitas Pembelajaran Daring pada SMK dengan Metode Asynchronous dan Synchronous. Edukatif: Jurnal Ilmu Pendidikan, 3(4), 1185-1190.
- Dimiyati dan Mudjiono. (2013). *Belajar dan Pembelajaran*. Rineka: Jakarta.
- Hermawan Ery. (2008). *Mengenal Lebih Dekat Komputer*. PT.Citra Aji Parama: Yogyakarta.
- Irman Said Prastyo dan Hartono. (2020). *Pengembangan Media Pembelajaran Dengan Adobe Animate CC Pada Materi Gerak Parabola*. Jurnal Pendidikan MIPA:Fakultas Sains dan Teknologi, 10(1).  
<https://doi.org/10.21580/phen.2020.10.1.6854>
- Miftah M. (2013). *Sebagai Upaya Peningkatan Kemampuan Belajar Siswa*. Jurnal kwangsan. Vol. 1(2) . 96-102.  
<https://jurnalkwangsan.kemdikbud.go.id/index.php/jurnalkwangsan/article/view/7/6>
- Mintana Anjrah & Adi. (2008). *Keterampilan Komputer dan Pengelolaan Informasi*. Erlangga:Jakarta.

- Menrisal, Yuliawati & Indri. (2021). *Perancangan Media Pembelajaran Komputer Jaringan Dasar Berbasis Android (Studi Kasus Kelas X SMK Negeri 6 Padang)*. Jurnal Pendidikan Teknologi Informasi (PTI) Vol. 8 Issue 1, Hal 37-44. Diakses dari: <https://jpti-upiypk.org/ojs/index.php/jpti/article/view/37>  
<https://doi.org/10.35134/jpti.v8i1.37>
- Musfiqon H.M. (2012). *Pengembangan Media dan Sumber Pembelajaran*. PT.Prestasi Pustakaraya: Jakarta.
- Nailul Zahrowi Yuwanda. (2020). *Pegembangan Media Pembelajaran Interaktif Menggunakan Adobe Flash CS6 Pada Mata Pelajaran Dasar Listrik Dan Elektronika Kelas X Teknik Instalasi Tenaga Listrik Di SMK Dwiwarna*. Jurnal Informasi dan Komunikasi dalam pendidikan, 7(2).  
<https://doi.org/10.24114/jtikp.v7i2.23238>
- Ohy Mercy, dkk. (2021). *Pengembangan Media Pembelajaran Pada Mata Pelajaran Komputer dan Jaringan Dasar Untuk Kelas X TKJ SMK*. Jurnal Pendidikan Teknologi Informasi dan Komunikasi Volume 1 Nomor 5. Diakses dari <https://ejurnal.unima.ac.id/index.php/edutik/article/view/2880>
- Putrawangsa Susilahudin. (2018). *Desain Pembelajaran, Design Research Sebagai Pendekatan Desain Pembelajaran*. CV. Reka Karya Amerta (Rekarta).
- Rima Ega. (2016). *Ragam Media Pembelajaran*. Kata pena
- Sadimana Arief S, dkk. (2010). *Media Pendidikan: Pengertian, Pengembangan dan Pemanfaatannya*. Pustekkom Dikbud dan PT.RajaGrafindo Persada: Jakarta.
- Sanaky AH Hujair. (2013). *Media Pembelajaran Interaktif-Inovatif*. Kaukaba: Yogyakarta.
- Simarmata Janner & Tonni Limbong (2020). *Media dan Multimedia Pembelajaran: Teori & Praktik*. yayasan kita menulis.
- Simanihুরু H. (2019). *Pengembangan media pembelajaran interaktif dengan adobe animate CC pada mata pelajaran pemrograman dasar di smk negeri 1 kabanjahe* (Doctoral dissertation, UNIMED).
- Sriadhi. (2018). *Instrument penelitian multimedia pembelajaran*.

- Surjono Herman Dwi. (2017). *Multimedia Pembelajaran Interaktif Konsep Dan Pengembangan*. UNY Press: Yogyakarta.
- Wahab A, Junaedi , & Azhar M. (2021). Efektivitas Pembelajaran Statistika Pendidikan Menggunakan Uji Peningkatan N-Gain di PGMI. *Jurnal Basicedu*, 5(2), 1039-1045. DOI : <https://doi.org/10.31004/basicedu.v5i2.845>
- Wahyuni Sri, Fauzul Etfita. (2019). *Efektivitas Bahan Ajar Berbasis Android Terhadap Hasil Belajar*. P-ISSN 2338-0446 Volume 7, Nomor 2.
- Widada & Bekti. (2019). *Cara Mudah Membuat Media Pembelajaran Menggunakan Adobe Flash Professional CS6*. Gava Media: Yogyakarta.
- Yensy N. A. (2020). Efektifitas pembelajaran statistika matematika melalui media whatsapp group ditinjau dari hasil belajar mahasiswa (masa pandemik Covid 19). *Jurnal Pendidikan Matematika Raflesia*, 5(2), 65-74.
- Yusuf Alfi Suryani. (2019). *Perancangan Media Pembelajaran IPA Terpadu Berbasis Computer Assisted Instruction Model Tutorial pada Topik Fotosintesis Menggunakan Adobe Animate CC untuk SMP*. *Proceeding Biology Education Conference Vol. 16 (1): 42-48*. Diakses dari <https://jurnal.uns.ac.id/prosbi/article/view/38149>.