

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1. Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan pembahasan maka dapat disimpulkan bahwa:

1. Media pembelajaran interaktif pada mata pelajaran komputer dan jaringan dasar untuk kelas X TKJ dapat dikembangkan dengan baik menggunakan model pengembangan ADDIE serta dinyatakan berfungsi dan bekerja dengan baik setelah dilakukan pengecekan/testing oleh ahli materi dan ahli media.
2. Hasil uji kelayakan media pembelajaran interaktif oleh ahli materi memperoleh nilai 4,43 (sangat layak), ahli media memperoleh nilai 4,23 (sangat layak) dan untuk akseptansi peserta didik memperoleh nilai 4,61 (sangat layak). Berdasarkan hasil pengujian tersebut maka media dinyatakan sangat layak untuk digunakan sebagai media pembelajaran interaktif pada mata pelajaran komputer dan jaringan dasar khususnya untuk kelas X TKJ.
3. Media interaktif dinyatakan efektif sebagai media pembelajaran dengan memperoleh rata-rata hasil uji N-Gain adalah 0,77 dengan kategori tinggi.

5.2. Saran

Berdasarkan hasil penelitian maka saran yang diberikan oleh peneliti adalah sebagai berikut:

1. Bagi siswa

Siswa menggunakan media pembelajaran interaktif pada mata pelajaran komputer dan jaringan dasar sebagai media pembelajaran yang terkonsep dan mandiri sehingga dapat melakukan pembelajaran tanpa bimbingan orang lain serta dapat menjadi sarana belajar dikelas maupun diluar kelas.

2. Bagi guru

Pendidik menggunakan media pembelajaran interaktif pada mata pelajaran komputer dan jaringan dasar kelas X TKJ. Sebaiknya guru juga mengembangkan media bervariasi untuk mata pelajaran yang lain sesuai dengan kebutuhan.

3. Bagi peneliti selanjutnya

Hasil akhir media yang dikembangkan berupa *file.exe* yang dapat dijalankan di PC/laptop. Untuk itu disarankan kepada peneliti selanjutnya untuk mengembangkan media berbasis android.