

DAFTAR PUSTAKA

- Aulia, Ismi. 2019. *Pengembangan Bahan Ajar Teks Eksplanasi Berbasis Multiple Intelligences pada Siswa Kelas XI SMK Negeri 1 Padangsidempuan*. Masters thesis, UNIMED.
- Belawati, Tiand.dkk. 2003. *Pengembangan Bahan Ajar*. Jakarta: Pusat Penerbitan Universitas Tebuka.
- Badan Standar Nasional Pendidikan. 2007. *Standar penilaian Bahan Ajar*. Jakarta: Badan Standar Nasional Pendidikan.
- Budiman, H. (2017). Peran teknologi informasi dan komunikasi dalam pendidikan Haris Budiman. *Al-Tadzkiyyah: Jurnal Pendidikan Islam*, 8(1), 31-43.
- Danny, Meirawan. 2002. *Konsep Dasar Perencanaan dan Manajemen Pendidikan*. Modul Balai Diklat Kota Bandung.
- Departemen Pendidikan Nasional. 2008. *Panduan Pengembangan Bahan Ajar*. Jakarta : Dirjen Mandikdasmen
- Dini, K.S & Susanti. (2021). Pengembangan Bahan Ajar Berbasis Kontekstual Berbantu *QR Code* Pada Mata Pelajaran Praktikum Akuntansi Lembaga/Instansi Pemerintah Kelas XII SMK. *Jurnal Pendidikan Ekonomi*. Vol 15 no 1.

- Djamarah, Syaiful Bahri. 2011. Psikologi Belajar. Jakarta: PT. Rineka Cipta.
- Durak, G., Ozkeskin, E., & Ataizi, M. (2016). Qr Codes in Education and Communication. *Turkish Online Journal of Distance Education*, 17(April), 42–58. <https://doi.org/10.17718/tojde.89156>.
- Daryanto, 2016. *Media Pembelajaran*. Bandung: PT. Sarana Tutorial Nurani Sejahtera
- Depdiknas. 2008. *Penulisan Modul*. Jakarta: Departemen Pendidikan Nasional.
- Firmansyah, G., & Haryanto, D. 2019. Penggunaan QR Code pada dunia pendidikan: Penelitian Pengembangan Bahan Ajar. *Jurnal SPORTIF: Jurnal Penelitian Pembelajaran*. Vol 2 no 2.
- Hamdani. (2011). Strategi Belajar Mengajar. Bandung: Pustaka Cipta.
- Hulu, Herdiyanto. *Pengembangan Materi Teks Eksplanasi Berbasis Budaya Lokal dengan Menggunakan Macromedia Flash 8.0 pada Siswa Kelas XI SMA Negeri 1 Gomo*. Diss. UNIMED, 2022.

- Istiqomah. 2011. *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Adobe Flash Untuk Meningkatkan Penguasaan EYD Pada Siswa Sma.*
- Kosasih. 2014. *Jenis-Jenis Teks.* Bandung. Yraman Widya
- Kusnandar. 2008. *Pengembangan Bahan Ajar Berbasis Web.* 12-13
- Kemendikbud. 2017. *Bahasa Indonesia SMP/MTS Kelas VII.* Jakarta: Kemendikbud.
- Kemendikbud. 2011. *Kamus Bahasa Indonesia untuk Pelajar.* Jakarta: Badan Pengembangan dan Pembinaan Bahasa.
- Kementrian Pendidikan dan Kebudayaan. 2014. *Bahasa Indonesia Ekspresi Diri dan Akademik.* Jakarta: Kementrian Pendidikan dan Kebudayaan.
- Kosasih, H dan Kurniawan. 2018. *Jenis-jenis Teks: Fungsi, Struktur, dan Kaidah Kebahasaan.* Bandung: Yrama Widya.
- Kurniawati, Dewi. 2009. *Pengembangan Bahan Ajar Bahasa dan Sastra Indonesia dengan Pendekatan Tematis.* Pascasarjana Universitas Sebelas Maret Surakarta.

- Law, C. Y., & So, S. (2010). QR codes in education. *Journal of Educational Technology Development and Exchange (JETDE)*, 3(1), 7.
- Mahsun. 2014. *Teks dalam Pembelajaran Bahasa Indonesia Kurikulum 2013*. Jakarta. Rajawali Press
- Majid, Abdul. 2009. *Perencanaan Pembelajaran*. Bandung : PT Remaja Rosdakarya
- Melalia, Kesumawati., Nila. 2013. *Pengembangan Bahan Ajar Interaktif Berbasis Komputer Pokok bahasan Lingkaran Untuk Kelas VIII Sekolah Menengah Pertama*. *Jurnal Pendidikan Matematika*, 7(2), 58-59
- Prastowo. 2015. *Panduan Kreatif Membuat Bahan Ajar Inovatif*. Yogyakarta : Diva Press
- _____. 2012. *Metode Penelitian Penelitian Kualitatif Dalam Persektif Rancangan Penelitian*. Jogjakarta. Ar-Ruzzmedia
- Priyatni, T. E. 2019 *Desain Pembelajaran Bahasa Indonesia dalam Kurikulum 2013*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Puspita, Sari, dkk. (2020). Kesulitan Menulis Teks Eksplanasi Siswa Kelas VII SMP Negeri 14 Kota Bengkulu. *Jurnal Ilmiah Korpus: Vol 4 no 3*

- Rikala, J. & Kaankatara, M. (2012). *The Use of Quick Renponse Codes in Classroom*. Conference: 11th World Conference on Mobile and Contextual Learning. University of Jyvaskyla.
- Salma, K.D., & Susanti. (2021). Pengembangan Bahan Ajar Berbasis Kontekstual Berbantu *Qr Code* Pada Mata Pelajaran Praktikum Akuntansi Lembaga/Instansi Pemerintah Kelas XII SMK. *Jurnal Pendidikan Ekonomi: Jurnal ilmu pendidikan, ilmu ekonomi, ilmu sosial*.
- Setiadi, D., & Rosmawarni, N. (2020). Perancangan Aplikasi QR Code Sebagai Media Informasi Pengenalan Satwa Kebun Binatang Berbasis Website. *Jurnal Rekayasa Informasi*. 9(1), 4-52.
- Sirait, Aprina. 2019. *Pengembangan Bahan Ajar Menulis Teks Drama Berbasis Masalah Pada Siswa Kelas XI SMA Methodist 12 Medan*. Masters thesis, UNIMED.
- Siregar, Saripah Hannum. *Pengembangan Bahan Ajar Teks Negosiasi Berbasis Al-Qur'an dan Hadis Siswa Kelas X MAN 2 Model Medan*. Diss. UNIMED, 2021.
- Slameto. 2010. *Belajar dan Faktor- Faktor yang Mempengaruhinya*. Jakarta: Rineka Cipta

- Sugiyono. 2018. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung : Alfabeta
- Susetyo. (2009). *Menulis Akademik*. Bengkulu: FKIP Universitas Bengkulu.
- Sukmadinata, Nana Syaodiah. 2008. *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Tarigan, Hanry Guntur. 2008. *Menulis, Sebagai Suatu Keterampilan Berbahasa*. Bandung: Angkasa.
- Widiasworo, E. (2019). *Guru Ideal di Era Digital*. Depok: Noktah.
- Widyana, I. I. Harhito dan Suwandi. 2019. Pengembangan Bahan Ajar Teks Eksplanasi dengan Media Gambar Seri Fenomena Sosial untuk Kelas XI SMK Kota Semarang. *Jurnal Pendidikan Bahasa, Sastra, dan Pengajarannya*. Vol. 4. No. 1.
- Yogyantoro, Angger. 2016. *Peningkatan Keterampilan Menulis Deskripsi Menggunakan Media Diorama Siswa Kelas IV*. *Jurnal Pendidikan Guru Sekolah*.