

## KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kehadirat Tuhan Yang Maha Esa karena atas karunia-Nya penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul “Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif dengan Penyajian Materi Berbasis *Digital Storytelling* pada Mata Pelajaran Dasar Desain Grafis untuk Kelas X Multimedia di SMK Negeri 10 Medan” dengan baik dan lancar. Penulisan ini bertujuan untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh gelar Sarjana Pendidikan Prodi Pendidikan Teknologi Informatika dan Komputer, Jurusan Pendidikan Teknik Elektro, Fakultas Teknik, Universitas Negeri Medan. Dalam menyelesaikan skripsi ini tidak terlepas dari bantuan berbagai pihak, oleh karena itu penulis mengucapkan terima kasih kepada:

1. Keluarga khususnya kepada orangtua yang telah memberikan dukungan moral dan materi kepada penulis selama melaksanakan penelitian hingga menyelesaikan penulisan tugas akhir skripsi ini.
2. Bapak Dr. Syamsul Gultom, S.KM., M.Kes. Selaku Rektor Universitas Negeri Medan yang telah memberikan kesempatan untuk menyelesaikan studi S1 di Universitas Negeri Medan.
3. Bapak Prof. Dr. Harun Sitompul, M.Pd. Selaku Dekan Fakultas Teknik Universitas Negeri Medan.
4. Bapak Dr. Zulkifli Matondang, M.Si. Selaku Wakil Dekan Bidang Akademik.
5. Bapak Dr. Salman Bintang M.Pd. Selaku Ketua Jurusan Pendidikan Teknik Elektro Universitas Negeri Medan.

6. Bapak Drs. Sriadhi, M.Pd., M.Kom., Ph.D. Selaku Ketua Prodi Jurusan Pendidikan Teknologi Informatika dan Komputer Universitas Negeri Medan.
7. Bapak Prof. Dr. Sahat Siagian, M.Pd. Selaku Dosen Pembimbing Skripsi yang telah memberikan bimbingan, arahan, dan masukan selama penyusunan tugas akhir skripsi ini.
8. Bapak Prof. Drs. Syaifuddin, M.A., Ph.D. Selaku Kepala Dinas Pendidikan Provinsi Sumatera Utara yang telah memberikan izin observasi dan penelitian di SMK Negeri 10 Medan.
9. Dinas Pendidikan Kota Medan.
10. Bapak Roberth A. Lesbatta, M.Si. Selaku Kepala Sekolah di SMK Negeri 10 Medan yang telah memberikan izin observasi dan penelitian di SMK Negeri 10 Medan.
11. Ibu Lestari Juwita Ningrum, S.Kom. Selaku Guru Mata Pelajaran Dasar Desain Grafis di SMK Negeri 10 Medan.
12. Ibu Reni Rahmadani, S. Kom., M.Kom., Ibu Ressay Dwitias Sari, S.T., M.T.I., IPM., Bapak Dr. Arif Rahman, M.Pd., Ibu Lestari Juwita Ningrum, S.Kom., dan Ibu Tiar Windasari Siagian, S.Pd. Selaku Validator yang telah memberikan saran dan masukan dalam perbaikan pada media yang digunakan untuk Penelitian Tugas Akhir Skripsi ini.
13. Bapak Dr. Muhammad Amin, S.T., M.Pd., Bapak Dr. Salman Bintang, M.Pd., Bapak Harvei Desmon Hutahaean, S.Kom., M.Kom. Selaku Tim

Penguji yang memberikan koreksi perbaikan terhadap Tugas Akhir Skripsi ini.

14. Para guru dan staf SMK Negeri 10 Medan yang telah memberikan bantuan dalam pengambilan data selama proses penelitian Tugas Akhir Skripsi.
15. Siswa-Siswi Kelas X Multimedia SMK Negeri 10 Medan yang telah bekerjasama dan mendukung dalam penelitian Tugas Akhir Skripsi ini.
16. Semua pihak yang tidak dapat disebutkan satu persatu yang telah memberikan dukungan moral maupun materi baik secara langsung maupun tidak langsung dalam penyusunan Tugas Akhir Skripsi ini.

Terima kasih penulis ucapkan kepada semua pihak yang telah membantu penulis dalam menyelesaikan Tugas Akhir Skripsi ini. Penulis menyadari bahwa dalam penulisan masih memiliki kekurangan baik pada teknis maupun materi, mengingat kemampuan yang penulis miliki sebagai manusia. Untuk itu penulis mengharapkan kritik dan saran membangun untuk menyempurnakan dalam penulisan-penulisan selanjutnya pada masa mendatang. Akhir kata, semoga tulisan ini dapat menjadi hal yang bermanfaat bagi penulis dan bagi pembaca.

Medan, 26 Maret 2022  
Penulis,



Catrin Octovani Tarigan  
NIM. 5172151007