

## DAFTAR ISI

<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>iii</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>v</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>vii</b>
<b>DAFTAR TABEL.....</b>	<b>viii</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN .....</b>	<b>ix</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
1.1. Latar Belakang .....	1
1.2. Batasan Masalah.....	4
1.3. Rumusan Masalah .....	4
1.4. Tujuan Penelitian.....	5
1.5. Manfaat Penelitian.....	5
1.6. Definisi Operasional.....	5
<b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....</b>	<b>8</b>
2.1 Konsep Modul Ajar .....	8
2.2 Hypercontent.....	21
2.3 Berpikir Kreatif .....	25
2.4 Fluida Statis.....	28
2.5 Kerangka Berpikir .....	33
<b>BAB III METODE PENELITIAN .....</b>	<b>34</b>
3.1. Jenis Penelitian .....	34
3.2. Tempat dan Waktu Penelitian .....	34
3.3. Subjek Penelitian .....	34
3.4. Prosedur dan Rancangan Penelitian.....	35

3.5.	Teknik dan Instrumen Pengumpulan Data .....	39
3.6.	Teknik Analisis Data.....	44
<b>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....</b>		<b>48</b>
4.1.	Hasil Penelitian .....	48
4.2.	Pembahasan.....	72
<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....</b>		<b>84</b>
5.1.	Kesimpulan .....	84
5.2.	Saran.....	84
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>		<b>86</b>





THE  
*Character Building*  
UNIVERSITY