

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1.	Tampilan Awal <i>Software Blender</i>	17
Gambar 3.1.	Tahap Model Pengembangan <i>Waterfall</i>	30
Gambar 3.2.	<i>Activity Diagram</i> Media	34
Gambar 3.3.	<i>Use Case Diagram</i> Media	34
Gambar 4.1.	Mendesain Tampilan Media Pembelajaran.....	47
Gambar 4.2.	Implementasi dan Uji Unit Media.....	48
Gambar 4.3.	Tampilan Halaman Awal Media	48
Gambar 4.4.	Tampilan Halaman Menu Utama.....	49
Gambar 4.5.	Tampilan Halaman Menu Petunjuk	49
Gambar 4.6.	Tampilan Halaman Menu Kompetensi.....	50
Gambar 4.7.	Tampilan Halaman Menu Materi.....	51
Gambar 4.8.	Tampilan Halaman Isi Materi.....	51
Gambar 4.9.	Tampilan <i>Pop-up</i> Video Pembelajaran	52
Gambar 4.10.	Tampilan Halaman Evaluasi.....	52
Gambar 4.11.	Tampilan Halaman Tentang	53