

DAFTAR PUSTAKA

- Ariani, Niken dan Deny Haryanto. (2010) *Pembelajaran Multimedia di Sekolah*. Jakarta:PT. Prestasi Pustakarya.
- Arsyad, Azhar. (2011). *Media Pembelajaran*. Jakarta: Rajawali Pers.
- Azwar, Toni. (2020). Pengembangan Media Video Tutorial Tentang Menerapkan Penggunaan Fungsi Pada Mata Pelajaran Pemrograman Dasar untuk Siswa Kelas X TKJ di SMK Negeri 7 Surabaya. *Jurnal Mahasiswa Teknologi Pendidikan*. **10**(6). 1-7.
- Baharuddin. (2015). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif Sekolah Menengah Kejuruan Terhadap Efektif dan Efisiensi Pembelajaran. *Jurnal Inovasi dan Teknologi Pembelajaran*. **1**(2). 115-128.
- Daftar Kumpulan Nilai Siswa Kelas X SMK Swasta Mandiri Al-Washliyah Silangkitang (2020). Wali Kelas : Sri Kusmida
- Darmawan, D. (2012). "Pendidikan Teknologi Informasi dan Komunikasi". Bandung. PT Remaja Rosdakarya
- Daryanto. (2010). *Media Pembelajaran : Peranannya Sangat Penting dalam Mencapai Tujuan Pembelajaran*. Yogyakarta: Gava Media.
- Depdiknas. (2006). *Permendiknas No.22 Tahun 2006 Tentang Standarisasi Sekolah Dasar dan Menengah*. Jakarta: Depdiknas.
- Fazain, Febri Riza. (2017). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Website Pada Mata Pelajaran Pemrograman Dasar di SMK Negeri 1 Jatirejo. *Jurnal IT-EDU*. **2**(2). 1-8.
- Kasman, Akhmad Dharma. (2016). "Trik Kolaborasi Android dengan PHP dan My Sql". Yogyakarta: Lokomedia.
- Kurniawati, Inung Diah, & Sekreniksin Nita. (2018). Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif untuk Meningkatkan Pemahaman Konsep Mahasiswa. *DoubleClick: Journal of Computer and Information Technology*. **1**(2). 68-75.
- Maharani, Yuli Sintya. (2015). Efektivitas Multimedia Pembelajaran Interaktif Berbasis Kurikulum 2013. *Indonesia Journal of Curriculum and Educational Technology Studies*. **3**(1). 31-40.
- Peraturan Pemerintah (1990). Peraturan Pemerintah Tentang Pendidikan Menengah. Pasal 3 ayat 2. Badan Pembinaan Hukum Nasional,

<http://www.bphn.go.id/data/documents/90pp029.pdf>, (diakses pada 24 Agustus 2021).

Permendiknas (2006). Peraturan Menteri Pendidikan Nasional Republik Indonesia Nomor 22 Tahun 2006. *Menteri Pendidikan Nasional*, https://jdih.kemdikbud.go.id/arsip/permen_tahun2006_nomor22.pdf, (diakses pada 24 Agustus 2021).

Sri Rezeki. & Ishafit. (2017). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif untuk Sekolah Menengah Atas Kelas XI pada Pokok Bahasan Momentum. *JPPPF - Jurnal Penelitian & Pengembangan Pendidikan Fisika*. 3(1). 29-34.

Safaat, Nazruddin H. (2012) *Pemrograman Aplikasi Smartphone dan Tablet PC Berbasis Android*. Informatika: Bandung.

Sanjaya, Wina. (2014). *Strategi Pembelajaran Berorientasi Standar Proses Pendidikan*. Jakarta: Kencana Prenadamedia Group.

Sommerville, Ian. (2011). *Software Engineering (9th Edition)*. USA: Pearson Education

Sriadhi. (2014). Multimedia Exploratory Tutorial Learning (ETL) Untuk Pembelajaran Pembangkit Energi Listrik. *Konferensi Nasional Pengembangan Teknologi Informasi dan Komunikasi*.

Sriadhi (2018). *Instrumen Penilaian Multimedia Pembelajaran*. Medan: Universitas Negeri Medan.

Sugiyono. (2015). *Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta.

Surjono, Herman Dwi. (2017). *Multimedia Pembelajaran Interaktif*. Yogyakarta: UNY Press.

Rudi Susilana. & Cepi Riyana (2009). *Media Pembelajaran: Halikat, Pengembangan, Pemanfaatan, dan Penilaian*. Bandung: Wacana Prima.

Ariesto Hadi Sutopo. (2012). *Teknologi Informasi dan Komunikasi dalam Pendidikan*. Yogyakarta: Graha Ilmu.