

## DAFTAR ISI

ABSTRAK.....	i
KATA PENGANTAR.....	iii
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR TABEL.....	vii
DAFTAR GAMBAR.....	ix
DAFTAR LAMPIRAN.....	xi
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Identifikasi Masalah.....	6
1.3 Batasan Masalah.....	7
1.4 Rumusan Masalah.....	8
1.5 Tujuan Penelitian.....	8
1.6 Manfaat Penelitian.....	9
1.7 Spesifikasi Produk Yang Diharapkan.....	10
1.8 Pentingnya Pengembangan.....	11
1.9 Asumsi dan Keterbatasan Pengembangan.....	11
<b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....</b>	<b>13</b>
2.1 Kajian Teoritis.....	13
2.1.1. Hakikat Belajar dan Pembelajaran.....	13
2.1.2 Bahan Ajar.....	14
2.1.3 Modul.....	18
2.1.4 E-Modul.....	20
2.1.5 Flip PDF Professional.....	22
2.1.6 Media Pembelajaran.....	26
2.1.7 PhET Simulation.....	28
2.1.8 Mata Pelajaran Dasar-Dasar Ketenagalistrikan.....	32
2.2 Kajian Produk yang Dikembangkan.....	34
2.3 Model Pengembangan Produk yang Digunakan.....	37
<b>BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....</b>	<b>40</b>
3.1 Tempat dan Waktu Pelaksanaan Penelitian.....	40
3.2 Sasaran Penelitian.....	40
3.3 Metode Pengembangan Produk.....	41
3.3.1. Teknik Pengembangan.....	41
3.3.2. Alat dan Bahan.....	42
3.3.3. Tahap Pengembangan.....	43
3.4 Teknik Pengumpulan Data.....	51
3.5 Teknik Analisis Data.....	55

<b>BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....</b>	<b>58</b>
4.1 Hasil Pengembangan Produk .....	58
4.1.1 Analysis.....	58
4.1.2 Design .....	61
4.1.3 Development .....	70
4.1.4 Implementation.....	75
4.1.5 Evaluation.....	75
4.2 Kelayakan Produk .....	76
4.2.1 Kelayakan Produk Ahli Media .....	76
4.2.2 Kelayakan Produk Ahli Materi.....	80
4.3 Uji Coba Produk.....	84
4.3.1 Uji Coba Produk Siswa Kelompok Kecil .....	84
4.3.2 Uji Coba Produk Siswa Kelompok Besar .....	86
4.3.3 Uji Coba Produk Guru .....	89
4.4 Pembahasan.....	90
<b>BAB V KESIMPULAN, IMPLIKASI DAN SARAN .....</b>	<b>95</b>
5.1 Kesimpulan.....	95
5.2 Implikasi .....	97
5.3 Saran.....	99
<b>DAFTAR PUSTAKA.....</b>	<b>100</b>

THE  
*Character Building*  
 UNIVERSITY