

DAFTAR ISI

Abstrak.....	i
Kata Pengantar	iii
Daftar Isi	iv
Daftar Tabel	vii
Daftar Gambar	ix
Daftar Lampiran	x
BAB I PENDAHULUAN	
1.1. Latar Belakang Masalah.....	1
1.2. Identifikasi Masalah	15
1.3. Batasan Masalah	15
1.4. Rumusan Masalah	16
1.5. Tujuan Penelitian	16
1.6. Manfaat Penelitian	17
BAB II KAJIAN PUSTAKA	
2.1 Media Pembelajaran	19
2.1.1 Pengertian Media Pembelajaran	19
2.1.2 Ciri-Ciri Media Pembelajaran.....	21
2.1.3 Klasifikasi Media Pembelajaran	22
2.1.4 Kriteria Media Pembelajaran	25
2.1.5 Prinsip Penggunaan Media Pembelajaran.....	26
2.1.6 Fungsi dan Manfaat Media Pembelajaran.....	27
2.2 Media Pembelajaran Berbasis Macromedia Flash	29
2.2.1 Pengembangan Media Pembelajaran	29
2.2.2 Pentingnya Media dalam Pembelajaran.....	30
2.2.3 Macromedia Flash.....	31
2.3 Kemampuan Pemecahan Masalah Matematis	34
2.3.1 Pengertian Kemampuan Pemecahan Masalah	34
2.3.2 Kemampuan Pemecahan Masalah	35
2.3.3 Indikator Kemampuan Pemecahan Masalah.....	36
2.4 Kemampuan Metakognisi.....	40
2.4.1 Pengertian Kemampuan Metakognisi	40

2.4.2	Kemampuan Metakognisi	41
2.4.3	Indikator Kemampuan Metakognisi	47
2.4.4	Kemampuan Metakognisi dalam Pembelajaran Matematika	49
2.5	Model Pembelajaran Discovery Learning	51
2.5.1	Pengertian Model Pembelajaran	51
2.5.2	Model Discovery Learning	54
2.5.3	Sintaks Model Discovery Learning	57
2.5.4	Kelebihan dan Kekurangan Model Discovery Learning	60
2.6	Teori Konsep	62
2.7	Macromedia Flash Dalam Pembelajaran Matematika Berbasis Model Discovery Learning Untuk Meningkatkan Kemampuan Metakognisi dan Pemecahan Masalah Matematis Siswa.....	67
2.8	Kualitas Media Pembelajaran.....	71
2.9	Evaluasi Media Pembelajaran	73
2.10	Penelitian Relevan	76
2.11	Kerangka Konseptual.....	79

BAB III METODE PENELITIAN

3.1.	Lokasi dan Waktu Penelitian.....	86
3.2.	Subjek dan Objek Penelitian	86
3.3.	Jenis Penelitian	86
3.4.	Prosedur Penelitian.....	87
3.5.	Teknik Pengumpulan Data	92
3.5.1.	Observasi.....	92
3.5.2.	Angket.....	92
3.5.3.	Tes.....	93
3.6.	Instrumen Penelitian.....	93
3.6.1.	Instrumen Validitas Media Pembelajaran	93
3.6.2.	Instrumen Kepraktisan Media Pembelajaran	98
3.6.3.	Instrumen Keefektifan Media Pembelajaran	99
3.7.	Analisis Data	101
3.7.1.	Teknik Analisis Data Validasi Media Pembelajaran	101
3.7.2.	Teknik Analisis Data Kepraktisan Media Pembelajaran	103
3.7.3.	Teknik Analisis Data Keefektifan Media Pembelajaran.....	105
3.7.4.	Teknik Analisis Butir.....	108

3.7.5. Analisis Peningkatan Kemampuan Metakognisi dan Pemecahan Masalah Matematis Siswa.....	111
3.7.6. Indikator Keberhasilan Penelitian Pengembangan Media Pembelajaran.....	112
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	
4.1 Hasil Penelitian.....	114
4.1.1. Deskripsi Hasil Pengembangan Media Pembelajaran	114
4.1.1.1 Deskripsi Tahap Analisis (<i>Analysis</i>)	115
4.1.1.2 Deskripsi Tahap Perancangan (<i>Design</i>)	118
4.1.1.3 Deskripsi Tahap Pengembangan (<i>Development</i>)	120
4.1.1.4 Deskripsi Uji Coba (<i>Implementation</i>)	131
4.1.1.5 Deskripsi Hasil Evaluasi (<i>Evaluation</i>)	136
4.2 Pembahasan Hasil Penelitian	171
4.2.1 Peningkatan Kemampuan Metakognisi dan Kemampuan Pemecahan Masalah Matematis Menggunakan <i>Macromedia Flash</i> Berbasis Model <i>Discovery Learning</i> yang Dikembangkan..	172
4.2.2 Kualitas Media Pembelajaran <i>Macromedia Flash</i> Berbasis Model <i>Discovery Learning</i> yang Dikembangkan	173
4.3 Keterbatasan Penelitian	182
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	189
5.1. Kesimpulan	183
5.2. Saran	186
DAFTAR PUSTAKA.....	188