

**PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN GAME  
BERBASIS *CONTEXTUAL TEACHING AND LEARNING***

**PADA MATA PELAJARAN IPAS KELAS IV**

**SD NEGERI 8 KEBAYAKAN**

**TESIS**

*Diajukan Untuk Memenuhi Persyaratan  
Dalam Memperoleh Gelar Magister Pendidikan  
Pada Program Studi Teknologi Pendidikan*

Oleh :

**HIKMAH HAFIDZA**

**NIM: 8216121006**



**PASCASARJANA  
UNIVERSITAS NEGERI MEDAN  
MEDAN  
2023**