

ABSTRACT

HAKIKI ANNISA BATUBARA, Development Of Interactive Thematic Learning Media On Thematic Learning at theme 3 subtheme 3 To Increase Learning Outcome Of Students In Class III SD. Thesis: Postgraduate Program of Medan Estate University in 2023

This research aims to determine the feasibility of learning media is a tool and/or learning resource in presenting material that can create learning experiences, stimulate students in the learning process and make learning more effective, efficient and fun. This study aims to determine the feasibility of i-Spring-based learning media in thematic learning in class III SD. This study uses a Research and Development (R&D) research model following the Thiagarajan procedure (4-D Model). The subjects used in this study were fourth grade students at SD. Data analysis uses (1) Feasibility test of media and materials that have met the valid and feasible criteria with 90% material feasibility results and 88% learning media feasibility results, (2) Development trials obtained the results of teacher and student responses that were worth 89.86% which were obtained through teacher and student response questionnaires. based on this analysis, it can be concluded that the i-Spring-based learning media in thematic learning is feasible to use and can improve student learning outcomes.

Keywords: Development, Learning Media, Thematic Learning, i-Spring

ABSTRAK

HAKIKI ANNISA BATUBARA, Pengembangan Media Pembelajaran Tematik Interaktif Pada Tema 3 Subtema 3 Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Kelas III Sekolah Dasar. Tesis: Program Pascasarjana Universitas Negeri Medan Tahun 2023.

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui kelayakan media pembelajaran yang merupakan alat bantu dan/atau sumber belajar dalam penyajian materi yang dapat menciptakan pengalaman belajar, merangsang siswa dalam proses pembelajaran serta menjadikan pembelajaran lebih efektif, efisien dan menyenangkan. Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui kelayakan media pembelajaran berbasis i-Spring pada pembelajaran tematik di kelas III SD. Penelitian ini menggunakan model penelitian Research and Development (R&D) dengan mengikuti prosedur Thiagarajan (Model 4-D). Subjek yang digunakan dalam penelitian ini adalah siswa kelas IV di SD. Analisis data menggunakan (1) Uji kelayakan media dan materi yang telah memenuhi kriteria valid dan layak dengan hasil kelayakan materi 90 % dan hasil kelayakan media pembelajaran 88 %, (2) Uji coba pengembangan memperoleh hasil respon guru dan siswa dapat bernilai 89,86 % yang diperoleh melalui angket respon guru dan siswa. berdasarkan analisis tersebut dapat disimpulkan bahwa media pembelajaran berbasis i-Spring pada pembelajaran Tematik layak untuk digunakan dan dapat meningkatkan hasil belajar siswa.

Kata Kunci: Pengembangan, Media Pembelajaran, Pembelajaran Tematik i-Spring

