

DAFTAR PUSTAKA

- Anggita, Z. 2021. Penggunaan Powtoon Sebagai Solusi Media Pembelajaran Di Masa Pandemi Covid-19. *Konfiks Jurnal Bahasa Dan Sastra Indonesia*, 7(2), 4452. <https://doi.org/10.26618/konfiks.v7i2.4538>
- Arsyad, A. 2011. *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT Rajagrafindo Persada
- Ampera Dina, Farhan, Nikmat Akmal, Marnala Tobing, Ade Ch Gultom, Yuspa Hanum, Yetty Pangaribuan, Irmiah Nurul. 2017. *Desain Pembelajaran*. Medan: CV Madenatera
- Cahyadi, R.A.H. 2019 'Pengembangan Bahan Ajar Berbasis Addie Model', *Halaqa: Islamic Education Journal*, 3(1), pp. 35–42. Available at: <https://doi.org/10.21070/halaqa.v3i1.2124>.
- Deliviana, E. 2017. Aplikasi PowToon Sebagai Media Pembelajaran : Manfaat dan Problematikanya. *Journal of Chemical Information and Modeling*, 6(1), 1689–1699.
- Delita, F., Berutu, N., & Nofrion. 2022. Online Learning: the Effects of Using E-Modules on Self-Efficacy, Motivation and Learning Outcomes. *Turkish Online Journal of Distance Education*, 23(4), 0–3. <https://doi.org/10.17718/tojde.1182760>
- Delita, F., Berutu, N., Sidauruk, T., Elfayetti, E., & Herdi, H. 2022. Measuring Digital Literacy Skills Among Students in Senior High School. *Jurnal Geografi*, 14(1), 99. <https://doi.org/10.24114/jg.v14i1.31234>
- Fatmawati, N. L. 2021. Pengembangan Video Animasi Powtoon Sebagai Media Pembelajaran Bahasa Inggris Usia Sekolah Dasar di Masa Pandemi. *INSANIA : Jurnal Pemikiran Alternatif Kependidikan*, 26(1), 65–77. <https://doi.org/10.24090/insania.v26i1.4834>
- Fitriyah, I., Wiyokusumo, I. & Leksono, I.P. 2021 'Pengembangan media pembelajaran Prezi dengan model ADDIE simulasi komunikasi digital', *Jurnal Inovasi Teknologi Pendidikan*, 8(1), pp. 84–97. Available at: <https://doi.org/10.21831/jitp.v8i1.42221>.
- Hamalik, Oemar. 1989. *Media Pendidikan*. Bandung: PT Citra Aditya Bakti
- Khofifah, K., & Kamalia, P. U. 2022. Pengembangan Media Pembelajaran Powtoon Pada Mata Pelajaran Ekonomi Kelas Xi Ips 1 Sman 1 Cerme. *Jurnal Teknologi Pendidikan (JTP)*, 15(2), 81. <https://doi.org/10.24114/jtp.v15i2.36144>
- Kristanto, Andi. 2016. *Media Pembelajaran*. Surabaya: Penerbit Bintang
- Kustandi, Cecep dan Daddy Darmawan. 2022. *Pengembangan Media Pembelajaran*. Jakarta: Kencana.
- Lestari, N.D., Hermawan, R. & Heryanto, D. 2018 'Pengembangan Media Pembelajaran Menggunakan Powtoon untuk Pembelajaran Tematik

- Sekolah Dasar', *Jurnal Pendidikan Guru Sekolah Dasar*, III No. III(Iii), pp. 33–43.
- Masykur, R. 2019. *Teori dan Telaah Pengembangan Kurikulum*. Bandar Lampung: CV Anugrah Utama Raharja.
- Medankota.bps.go.id. 26 September 2022. Kecamatan Medan Petisah Dalam Angka 2022. Diakses pada tanggal 15 September 2023, dari https://medankota.bps.go.id/publication/2022/09/26/930618bd53ea914d89_3ecf7a/kecamatan-medan-petisah-dalam-angka-2022.html
- M Hasan, Milawati, Darodjat, Tuti Khairani, Tasdim Tahrir, Ahmad Mufit, Azwar Rahmat, Masdiana, I Made Indra. 2021. *Media Pembelajaran*. Sukoharjo: Tahta Media Group
- Munadi, Yudhi. 2008. *Media Pembelajaran Sebuah Pendekatan Baru*. Jakarta: Gaung Persada Press.
- Putri, E. F. 2021. Media Pembelajaran Powtoon untuk Meningkatkan Hasil Peserta Didik pada Mata Pelajaran Ekonomi. *Jurnal Penelitian Dan Pengembangan Pendidikan*, 5(2), 198–205. <https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/JJL/index>
- Priansa, Doni Juni. 2017. *Pengembangan Strategi dan Model Pembelajaran Inovatif, Kreatif, dan Prestatif dalam Memahami Peserta Didik*. Bandung: CV Pustaka Setia
- Qurrotaini, L., Sari, T. W., & Sundi, V. H. 2020. Efektivitas Penggunaan Media Video Berbasis Powtoon dalam Pembelajaran Daring. *Prosiding Seminar Nasional Penelitian LPPM UMJ*, E-ISSN: 27, 7. <https://jurnal.umj.ac.id/index.php/semnaslit/article/view/7869>
- Riduwan. 2015. *Pengantar Statistika untuk Penelitian: Pendidikan, Sosial, Komunikasi, Ekonomi, dan Bisnis*. Bandung: Alfabeta
- Rusdi, M. 2018. *Penelitian Desain dan Pengembangan Kependidikan*. Depok: Rajawali Pers.
- Rusman, Cepi Riyani, Deni Kurniawan. 2015. *Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi dan Komunikasi*. Jakarta: PT RajaGrafindo Persada.
- Setyosari, Punaji. 2016. *Metode Penelitian Pendidikan & Pengembangan*. Jakarta: Prenadamedia Group.
- Sugiyono. 2012. *Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Sriadhi. 2019. *Instrumen Penilaian Multimedia Pembelajaran*. Medan: Universitas Negeri Medan
- Suryati. 25 Januari 2021. Tutorial Membuat Media Pembelajaran Dengan Powtoon. Diakses Youtube.com pada 18 Mei 2023, dari <https://www.youtube.com/watch?v=7pG4PTUY8SM>

Stuck, Blank. 11 Juli 2020. Contoh Video Pembelajaran Bahasa Inggris, Teti-Intoducing. Diakses Youtube.com pada 25 Oktober 2023, dari <https://www.youtube.com/watch?v=w0dGCd1uzy8>

Undang-Undang Republik Indonesia Nomor 20 Tahun 2003. Tentang Sistem Pendidikan Nasional.



THE
Character Building
UNIVERSITY