

ABSTRACT

ADE YULIS HARAHAAP. Development of Animated Video Media Based on the Powtoon Application in Theme 7 Sub-Theme 2 in Class V SD Negeri 101610 Purbabangun T.A 2022/2023. Skripsi. Medan: Faculty of Education State University of Medan. July 2023.

This research is motivated by the use of media in the learning process that is less skilled and creative and only uses makeshift media. This study aims to produce a valid, practical and effective powtoon-based animated video media in supporting learning success. This research is research and development using the 4D development model (define, design, development and dissemination). The subjects of this study were fifth grade students at SD Negeri 101610 Purbabangun and the object of this research was the animated video media based on the powtoon application. The results showed that the validation by material experts in stage I before revision obtained a percentage of 56.9% in the "Quite Adequate" category with revisions, then in stage II it obtained a percentage of 89.2% in the "Very Eligible" category without revisions and the design validation results obtained a percentage of 85.3% in the category "Very Eligible. Practical tests by educational practitioners get a percentage of 91.7% "Very Practical". The results of the media effectiveness test through the pre-test obtained an average of 40.42% with the "Not Complete" completeness criteria while in the post-test obtained an average of 88.125 with the "Completed" completeness criteria. It can be concluded that the product being developed is very feasible, practical and effective for use in learning in elementary schools.

Keywords: Development, Media, Powtoon, Theme 7, Sub-Theme 2



ABSTRAK

ADE YULIS HARAHAAP. Pengembangan Media Video Animasi Berbasis Aplikasi *Powtoon* Pada Tema 7 Sub Tema 2 Di Kelas V SD Negeri 101610 Purbabangun T.A 2022/2023. Skripsi. Medan: Fakultas Ilmu Pendidikan Universitas Negeri Medan. Juli 2023.

Penelitian ini dilatar belakangi oleh penggunaan media dalam proses pembelajaran kurang terampil dan kreatif dan hanya menggunakan media seadanya. Penelitian ini bertujuan untuk menghasilkan media video animasi berbasis *powtoon* yang valid, praktis dan efektif dalam menunjang keberhasilan pembelajaran. Penelitian ini merupakan penelitian pengembangan (*research and development*) menggunakan model pengembangan 4D (*define, desain, development and dissemination*). Subjek penelitian ini adalah peserta didik kelas V SD Negeri 101610 Purbabangun dan objek penelitian ini adalah media video animasi berbasis aplikasi *powtoon*. Hasil penelitian menunjukkan validasi oleh ahli materi tahap I sebelum revisi memperoleh persentase 56,9% kategori “Cukup Layak” dengan revisi, kemudian pada tahap II memperoleh persentase 89,2% dengan kategori “Sangat Layak” tanpa revisi dan hasil validasi desain memperoleh persentase 85,3% dengan kategori “Sangat Layak. Uji praktis oleh praktisi pendidikan memperoleh persentase 91,7% “Sangat Praktis”. Hasil uji efektivitas media melalui *pre-tes* memperoleh rata-rata 40, 42% dengan kriteria ketuntasan “Tidak Tuntas” sedangkan pada *post-test* memperoleh rata-rata 88,125 dengan kriteria ketuntasan “Tuntas”. Dapat disimpulkan bahwa produk yang dikembangkan merupakan sangat layak, praktis dan efektif untuk digunakan dalam pembelajaran di SD.

Kata Kunci: Pengembangan, Media, Powtoon, Tema 7, subtema 2

