

## ABSTRAK

**Terima Kasih Lumban Gaol, NIM. 5113344031. Analisis Keterampilan Siswa Dalam Make Up Kreatif Rias Wajah Horor Kelas XII SMK Negeri 8 Medan. Program Studi Tata Rias. Jurusan Pendidikan Kesejahteraan Keluarga. Fakultas Teknik. Universitas Negeri Medan.**

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui keterampilan siswa dalam Make up kreatif rias wajah horor karakter dua dimensi hantu yaitu dalam membersihkan wajah, dalam mengaplikasikan cream body painting ,dalam pembentukan gigi taring, dalam pembuatan efek goresan, dalam pengaplikasian darah palsu, ketepatan waktu penyelesaian. Penelitian ini dilaksanakan pada bulan Februari 2016. Lokasi penelitian di SMK Negeri 8 Medan.

Populasi dalam penelitian ini adalah siswa kelas XII Tata Kecantikan SMK Negeri 8 Medan sebanyak 29 siswa. Pengambilan sampel dilakukan dengan teknik total sampling, sehingga jumlah sampel penelitian adalah 29 orang. Metode pengumpulan data menggunakan pengamatan keterampilan siswa dalam rias wajah horor karakter dua dimensi. Analisis data menggunakan penelitian deskriptif, uji kesepakatan pengamat dan persentase.

Hasil penelitian menunjukkan bahwa tingkat keterampilan siswa dengan nilai tertinggi 64 sedangkan nilai terendah 39. Rata-rata nilai (Mean) 53,82 dan standart deviasi 4, 71. Berdasarkan data yang diperoleh dari tes pengetahuan awal masih banyak yang berada dibawah rata-rata sebanyak 14 orang. Sedangkan hasil praktek make up kreatif rias wajah horor karakter dua dimensi hantu diperoleh dengan menggunakan lembar pengamatan. Untuk menjaring data, maka terlebih dahulu dilakukan uji kesepakatan pengamat yang dilakukan oleh 3 orang pengamat. Dari kesepakatan tersebut, dapat disimpulkan bahwa tidak ada perbedaan uji hasil pengamatan rias wajah horor karakter dua dimensi hantu dari ketiga pengamat, dimana  $F_o < F_{tabel}$  (0,01 < 3,37) sehingga lembar pengamatan layak untuk digunakan. Rata-rata sampel tertinggi terdapat pada indikator 1 yaitu membersihkan wajah dengan skor 3,89 dan sampel terendah terdapat pada indikator 4 yaitu pembuatan efek goresan dengan skor 2,37.