

## DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Kerangka Berpikir .....	31
Tabel 3.1 Populasi Penelitian .....	34
Tabel 3.2 Sampel Penelitian .....	34
Tabel 3.3 Kriteria Penilaian Siswa Yang Kecanduan Game Online dan Siswa Yang Tidak Kecanduan Game Online .....	35
Tabel 3.4 Skala Likert .....	37
Tabel 3.5 Ringkasan Perhitungan Validitas Tiap Butir Instrument .....	39
Tabel 4.1 Skor Hasil Belajar Siswa Yang Kecanduan Game Online .....	46
Tabel 4.2 Skor Hasil Belajar Siswa Yang Tidak Kecanduan Game Online .....	47
Tabel 4.3 Nilai Rata-rata, Standart Deviasi, Varians Siswa Yang Kecanduan Dan Siswa Yang Tidak Kecanduan Game Online .....	48
Tabel 4.4 Distribusi Frekuensi Siswa Yang Kecanduan Game Online .....	49
Tabel 4.5 Distribusi Frekuensi Siswa Yang Tidak Kecanduan Game Online .....	50
Tabel 4.6 Hasil Uji Normalitas Siswa yang Kecanduan Game Online dan Siswa Yang Tidak Kecanduan Game Online .....	52
Tabel 4.7 Hasil Uji Homogenitas Ssiswa yang Kecanduan Game Online dan Siswa yang Tidak Kecanduan Game Online .....	53
Tabel 4.8 Hasil Uji Hipotesis Siswa yang Kecanduan Game Online dan Siswa yang Tidak Kecanduan Game Online .....	54