

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Kerangka Berpikir	31
Tabel 3.1 Populasi Penelitian	34
Tabel 3.2 Sampel Penelitian	34
Tabel 3.3 Kriteria Penilaian Siswa Yang Kecanduan Game Online dan Siswa Yang Tidak Kecanduan Game Online	35
Tabel 3.4 Skala Likert	37
Tabel 3.5 Ringkasan Perhitungan Validitas Tiap Butir Instrument	39
Tabel 4.1 Skor Hasil Belajar Siswa Yang Kecanduan Game Online	46
Tabel 4.2 Skor Hasil Belajar Siswa Yang Tidak Kecanduan Game Online	47
Tabel 4.3 Nilai Rata-rata, Standart Deviasi, Varians Siswa Yang Kecanduan Dan Siswa Yang Tidak Kecanduan Game Online	48
Tabel 4.4 Distribusi Frekuensi Siswa Yang Kecanduan Game Online	49
Tabel 4.5 Distribusi Frekuensi Siswa Yang Tidak Kecanduan Game Online	50
Tabel 4.6 Hasil Uji Normalitas Siswa yang Kecanduan Game Online dan Siswa Yang Tidak Kecanduan Game Online	52
Tabel 4.7 Hasil Uji Homogenitas Ssiswa yang Kecanduan Game Online dan Siswa yang Tidak Kecanduan Game Online	53
Tabel 4.8 Hasil Uji Hipotesis Siswa yang Kecanduan Game Online dan Siswa yang Tidak Kecanduan Game Online	54