

ABSTRAK

Yusril Hamdi Lubis: **Pengembangan Modul Praktikum Desain Grafis Untuk Jurusan RPL Di SMK Negeri 1 Barumun.** Program Studi Pendidikan TIK Jurusan Pendidikan Teknik Elektro Fakultas Teknik Universitas Negeri Medan.

Tujuan penelitian ini adalah untuk mengembangkan sebuah modul praktikum di SMK Negeri 1 Barumun. Penelitian ini menggunakan model pengembangan ADDIE. Dalam model ini terdapat 5 tahap yaitu Analysis (Analisis), Design (Perencanaan), Development (Pengembangan), Implementation (Implementasi) dan Evaluation (Evaluasi). Pengembangan modul praktikum ini dikembangkan dalam bentuk *Flipbook* dengan aplikasi editing *Fliphtml5* dan dilengkapi dengan video tutorial. Berdasarkan perolehan nilai rata-rata keseluruhan yang diberikan oleh validator ahli materi sebesar 4,18, validator ahli bahasa sebesar 4,50 validator ahli modul sebesar 4,33 maka modul praktikum desain grafis dinyatakan “Sangat Layak” digunakan dalam proses pembelajaran. Berdasarkan uji coba modul praktikum desain grafis kepada 2 orang Guru dan 20 orang Peserta Didik memperoleh hasil sebesar 4,56 dalam kategori “Sangat Layak” digunakan dalam proses pembelajaran praktikum.

Kata Kunci : *Modul Praktikum, Desain Grafis*

THE
Character Building
UNIVERSITY

ABSTRACT

Yusril Hamdi Lubis: *Development of Graphic Design Practicum Module for RPL Department at SMK Negeri 1 Barumun. ICT Education Study Program, Department of Electrical Engineering Education, Faculty of Engineering, Medan State University*

The purpose of this study is to develop a practicum module at SMK Negeri 1 barumun. This study used the ADDIE development model. In this model, there are 5 stages, namely Analysis, Design, Development, Implementation and Evaluation. The development of this practicum module was developed in the form of Flipbook with the FliphTML5 editing application and is equipped with video tutorials. Based on the overall average score given by the material expert validator of 4.18, the language expert validator of 4.50 the module expert validator of 4.33, the graphic design practicum module is declared "Very Feasible" to be used in the learning process. Based on the trial of the graphic design practicum module to 2 teachers and 20 students obtained results of 4.56 in the category "Very Feasible" to be used in the practicum learning process.

Keywords: *Practicum Module, Graphic Design*

