

DAFTAR PUSTAKA

- Christian, D., Very, J., & Yunus, Y. (2020). Perancangan & Pengembangan Modul Interaktif Pada Mata Pelajaran Dasar Desain Grafis (Studi Kasus Siswa Kelas X Tkj Di Smk Negeri 6 Padang) Daniel. *Jurnal Pendidikan Teknologi Informasi*, 7(1), 18–26.
- Damanik, J. (2016). Jurnal Teknologi Informasi Dan Komunikasi. *Jurnal Internasional Ti2*, 5(1), I–VIII.
- Harta, I., Tenggara, S., & Kartasura, P. (2014). Pengembangan Modul Pembelajaran Untuk Meningkatkan Pemahaman Konsep Dan Minat Smp. *Pengembangan Modul Pembelajaran Untuk Meningkatkan Pemahaman Konsep Dan Minat Smp*, 9(2), 161–174. <https://doi.org/10.21831/pg.v9i2.9077>
- Hasnunidah, N., Marpaung, R., & Sari, T. (2018). Pengembangan Buku Penuntun Praktikum Sistem Ekskresi Pada Manusia Dengan Model Argument Driven Inquiry (Adi). *Jurnal Bioterdidik*, 1.
- Khairunnufus, U., Laksmiwati, D., Hadisaputra, S., & Siahaan, J. (2019). Pengembangan Modul Praktikum Kimia Berbasis Problem Based Learning Untuk Kelas Xi Sma. *Chemistry Education Practice*, 1(2), 36. <https://doi.org/10.29303/cep.v1i2.981>
- Kuswanto, J., Informatika, P. S., & Baturaja, U. (2020). *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Android*. 6(2), 78–84.
- Melville, G. N., Ward, E. E., & Morris, D. (1972). Decreased Airway Conductance With Nebulization Of Water: Its Response To Epinephrine, Atropine, And N-Acetylcysteine. *Canadian Journal Of Physiology And Pharmacology*, 50(4), 354–359. <https://doi.org/10.1139/Y72-052>
- Nichi Hana Karlina & Lia Kamila Kulsum (2019) Dasar Desain Grafis : Grafindo Media Pratama. ISBN 978-602-2401-8
- Puspita*, K., Nazar, M., Hanum, L., & Reza, M. (2021). Pengembangan E-Modul Praktikum Kimia Dasar Menggunakan Aplikasi Canva Design. *Jurnal Ipa & Pembelajaran Ipa*, 5(2), 151–161. <https://doi.org/10.24815/jipi.v5i2.20334>
- Rahdiyanta, D. (2015). Materi Teknik Penyusunan Modul. *Bimbingan Teknis Program Sarjana Mengajar Untuk Pemenuhan Guru Produktif Smk*, 1–5.
- Sakti, H. Gunawan. (2017). Pengaruh Media Desain Grafis Berbasis Adobe Photoshop Terhadap Kreativitas Belajar Siswa Kelas X Pada Mata Pelajaran Desain Grafis. *Jurnal Realita*, 2(2), 325–344.

Sriadhi. (2018). Instrumen Penilaian Multimedia Pembelajaran. *Instrumen Penilaian Multimedia Pembelajaran, July*, 1–14.

Trinanda, J., Rukun, K., & Huda, A. (2020). Pengembangan Modul Belajar Berbasis Competency Based Training (Cbt) Pada Mata Pelajaran Desain Grafis Percetakan Jurusan Multimedia Sekolah Menengah Kejuruan. *Invotek: Jurnal Inovasi Vokasional Dan Teknologi*, 20(1), 53–60. <https://doi.org/10.24036/Invotek.V20i1.695>

Yenzi Rafli, M. A. (2019). Jurnal Vokasional Teknik Elektronik A Dan Informatika <http://ejournal.unp.ac.id/index.php/voteknika/index> Vol. 7, No. 1, Maret 2019 E - Issn: 2302-3295. *Yenzi Rafli, M. A. (N.D.). Jurnal Vokasional Teknik Elektronik A Dan Informatika*, 7(1).



THE
Character Building
UNIVERSITY