

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan pembahasan mengenai pengembangan E-Modul Interaktif Berbasis Android dapat disimpulkan sebagai berikut:

1. Pengembangan media pembelajaran E-Modul interaktif berbasis Android yang dikembangkan berisi tentang materi Simulasi dan Komunikasi Digital yang telah disesuaikan dengan Kompetensi Dasar dan Materi Pokok dari silabus kelas X yang diterapkan di SMK Sinar Husni Helvetia. E-Modul ini berbentuk aplikasi Android yang memuat materi, video pembelajaran yang menampilkan contoh kegiatan praktik berkaitan dengan materi dan evaluasi berupa kuis yang memiliki umpan balik berupa skor yang diperoleh setelah selesai mengerjakan kuis sehingga E-Modul ini bersifat interaktif terhadap pengguna.
2. Hasil penelitian yang diperoleh menunjukkan bahwa E-Modul Interaktif Berbasis Android yang dikembangkan layak digunakan sebagai media pembelajaran atau bahan ajar untuk guru dan siswa dalam proses kegiatan pembelajaran berdasarkan perolehan nilai rata-rata keseluruhan skor aspek oleh ahli materi 3,38 kategori sangat baik, rata-rata keseluruhan skor aspek oleh ahli media 3,53 kategori sangat baik, dan rata keseluruhan skor aspek oleh respon siswa terhadap E-Modul 3,69 kategori sangat baik. Evaluasi siswa menunjukkan hasil presentase keberhasilan sebesar 90% yang

masuk pada kategori kriteria keberhasilan sangat tinggi pada pengerjaan quiz materi logika dan algoritma komputer.

5.2 Saran

Saran yang diberikan berdasarkan hasil penelitian yang dilakukan antara lain:

1. Diharapkan E-Modul pembelajaran ini dapat digunakan di sekolah-sekolah lain dengan materi yang lebih lengkap.
2. Penelitian yang dilakukan belum sampai pada uji efektivitas E-Modul dalam pembelajaran sehari-hari. Oleh karena itu, bagi para peneliti lain terbuka kesempatan untuk mengkaji lebih jauh pengujian efektivitas E-Modul dalam pembelajaran.