

DAFTAR PUSTAKA

- AMIK BSI Purwokerto, V. R. H., - STMIK Nusa Mandiri Jakarta, R. W., & - AMIK BSI Purwokerto, A. A. (2018). Sistem Informasi Pendaftaran Seleksi Kerja Berbasis Web Pada Bkk (Bursa Kerja Khusus) Tunas Insan Karya Smk Negeri 2 Banyumas. *Evolusi : Jurnal Sains Dan Manajemen*, Vol 6 No 1, hal 76–84. <https://doi.org/10.31294/evolusi.v6i1.3584>
- Barri. (2015). Perancangan Aplikasi Sms Gateway Untuk Pembuatan Kartu Perpustakaan Di Fakultas Teknik Unsrat. *Jurnal Teknik Elektro Dan Komputer*, Vol 4 No 1, hal 23–28.
- Fauzi, F., & Maksum, H. (2020). The Development of Web Based Learning Media Network and Computer Basic At Smk Negeri 1 Lembah Melintang. *Cyberspace: Jurnal Pendidikan Teknologi Informasi*, Vol 4 No 2, hal 129. <https://doi.org/10.22373/cj.v4i2.7797>
- Figna, H. P., Rukun, K., & Irfan, D. (2019). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Web Pada Mata Pelajaran Komputer dan Jaringan dasar di SMKN 1 Lembah Melintang. *Jurnal Pendidikan Teknologi Kejuruan*, Vol No 3, hal 80–84. <https://doi.org/10.24036/jptk.v2i3.9423>
- Himawan, T., Hanafi, I., & Sastrawijaya, Y. (2018). Pemanfaatan Program Netop School untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa pada Mata Pelajaran Seni Desain Grafis di SMP Islam Al Azhar 22 Sentra Primer Jakarta. *PINTER : Jurnal Pendidikan Teknik Informatika Dan Komputer*, Vol 2 No 2, hal 82–88. <https://doi.org/10.21009/pinter.2.2.1>
- Indra, D. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif pada Mata Pelajaran Komputer dan Jaringan Dasar. *Jurnal Edutech Undiksha*, Vol 9 No 1, hal 37–42. <https://doi.org/10.23887/jeu.v9i1.33609>
- Jimi, A. (2020). Perancangan Sistem E-Learning Berbasis Web Pada Smp N 2 Busalangga. *Jurnal Pendidikan Teknologi Informasi (JUKANTI)*, Vol 3 No 1, hal 29–37. <https://doi.org/10.37792/jukanti.v3i1.108>
- Kurniawan, N. (2017). Pengembangan Augmented Reality Sebagai Media Pembelajaran Pengenalan Komponen Pneumatik Di Smk. *Jurnal Pendidikan Teknologi Dan Kejuruan*, Vol 14 No 2, hal 136–144. <https://doi.org/10.23887/jptk-undiksha.v14i2.10443>
- Miftah, M. (2018). Model Dan Format Analisis Kebutuhan Multimedia Pembelajaran Interaktif. *Jurnal Teknodik*, hal 095–106. <https://doi.org/10.32550/teknodik.v13i1.443>
- Mungkasa, O. (2020). Working from Home (WFH): Towards a New Order in the Era of the COVID-19 Pandemic. *Jurnal Perencanaan Pembangunan: The*

Indonesian Journal of Development Planning, Vol 4 No 2, hal 126–150.

Nahak, M. (2017). Bab Ii Tinjauan Pustaka Dan Landasan Teori. *Journal of Chemical Information and Modeling*, Vol 53 No 9, hal 21–25.

Nurrita, T. (2018). Pengembangan Media Pembelajaran Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa. *MISYKAT: Jurnal Ilmu-Ilmu Al-Quran, Hadist, Syari'ah Dan Tarbiyah*, Vol 3 No 1, hal 171. <https://doi.org/10.33511/misykat.v3n1.171>

Permadi, A. A. (2016). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Web Dengan Pemanfaatan Video Conference Mata Pelajaran Produktif Teknik Komputer Dan Jaringan Di Sekolah Menengah Kejuruan. *Nucleic Acids Research*, Vol 34 No 11, hal e77–e77.

Pertiwi, E., & Irfan, D. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Web Pada Mata Pelajaran Sistem Komputer Kelas XI Tkj Di Smk Negeri 1 Painan the Development of Web-Based Learning Media on Computer System Subjects Class XI Tkj in the Smk Negeri 1 Painan. *Journal of Information Technology and Computer Science (INTECOMS)*, Vol 4 No 2, hal 2021. <https://doi.org/10.31539/intecom.v4i2.2735>

Pramuaji, A. (2017). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Pada Materi Pengenalan Corel Draw Sebagai Sarana Pembelajaran Desain Grafis Di Smk Muhammadiyah 2 Klaten Utara. *Elinvo (Electronics, Informatics, and Vocational Education)*, Vol 2 No 2, hal 183–189. <https://doi.org/10.21831/elinvo.v2i2.17312>

Ratulangi, A. G., Kairupan, B. H. R., & Dundu, A. E. (2021). Adiksi Internet Sebagai Salah Satu Dampak Negatif Pembelajaran Jarak Jauh Selama Masa Pandemi COVID-19. *Jurnal Biomedik : Jbm*, Vol 13 No 3, hal 251–258.

Rivi Hamdani, M. S. S. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Augmented Reality Pada Mata Kuliah Sistem Digital Di Jurusan Teknik Informatika Unesa. *Jurnal It-Edu*, hhhhh n jdi Vol 4 No 52, hal 153–161.

Rustandi, A. A., Harniati, & Kusnadi, D. (2020). Jurnal Inovasi Penelitian. *Jurnal Inovasi Penelitian*, Vol 1 No 3, hal 599–597.

Sriadhi. (2018). Instrumen Penilaian multimedia pembelajaran. *Instrumen Penilaian Multimedia Pembelajaran*, July, hal 1–14.

Sriadhi, S., Hamid, A., & Restu, R. (2022). Web-based Virtual Laboratory Development for basic Practicums in science and Technology. *TEM Journal*, 396–402. <https://doi.org/10.18421/tem111-50>

Sriadhi, S., Hamid, A., Sitompul, H., & Restu, R. (2022). Effectiveness of augmented reality-based learning media for engineering-physics teaching.

International Journal of Emerging Technologies in Learning (IJET), 17(05),
Hal 281–293. <https://doi.org/10.3991/ijet.v17i05.28613>

Tafonao, T. (2018). Peranan Media Pembelajaran Dalam Meningkatkan Minat Belajar Mahasiswa. *Jurnal Komunikasi Pendidikan*, Vol 2 No 2, hal 103. <https://doi.org/10.32585/jkp.v2i2.113>

Vidia Sari H, & Suswanto H. (2017). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Web Untuk Mengukur Hasil Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran Komputer Jaringan Dasar Program Keahlian Teknik Komputer Dan Jaringan. *Jurnal Pendidikan: Teori, Penelitian, Dan Pengembangan*, Vol 2, hal 1008–1016.

Vinka, A. M., & Michele, N. (2021). Pengaruh Teknologi Internet Terhadap Pengetahuan Masyarakat Jakarta Seputar Informasi Vaksinasi Covid-19. *Jurnal Teknologi Informasi Dan Komunikasi*, Vol 8 No 1 , hal 1–13.

Wahyudiyono, W. (2019). Implikasi Penggunaan Internet terhadap Partisipasi Sosial di Jawa Timur. *Jurnal Komunika : Jurnal Komunikasi, Media Dan Informatika*, Vol 8 No 2, hal 63. <https://doi.org/10.31504/komunika.v8i2.2487>

Wilson, J., & Morrisroe, G. (2017). Systems analysis and design. In *Evaluation of Human Work, 3rd Edition*. <https://doi.org/10.1201/9781420055948.pt2>

Zuhair, M., & Adi, Y. (2019). Web-Based Resources dan Blended Learning Environment. *Seminar Nasional Matematika*, Vol 2, hal 928–9

THE
Character Building
UNIVERSITY