

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Software Adobe Animate CC	26
Gambar 2.2 Kerangka Berpikir.....	30
Gambar 2.3 Tampilan Awal	31
Gambar 2.4 Tampilan Interface	32
Gambar 2.5 Tampilan Menu Materi	32
Gambar 2.6 Tampilan Menu Kompetensi	33
Gambar 2.7 Tampilan Soal Latihan.....	33
Gambar 3.1 Model Pengembangan ADDIE	35
Gambar 3.2 Use Case	36
Gambar 3.3 Flowchart Rancangan Produk.....	36
Gambar 3.4 Modifikasi Skema Prosedur Penelitian.....	37
Gambar 4.1 Tampilan awal Media Pembelajaran Interaktif berbasis android.....	47
Gambar 4.2 Tampilan Menu Kompetensi Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Android.....	48
Gambar 4.3 Tampilan Menu Materi Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Android.....	48
Gambar 4.4 Tampilan Menu Video Pembelajaran Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Android	49
Gambar 4.5 Tampilan Menu Soal Latihan Media Pembelajaran Interaktif.....	49

THE
Character Building
UNIVERSITY