

ABSTRAK

Ardian Maulana: *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif Pada Mata Pelajaran Teknologi Layanan Jaringan Kelas XI TKJ Di SMK Wira Kesuma Jaya*. Skripsi. Fakultas Teknik Universitas Negeri Medan. 2022.

Keberadaan teknologi yang kini semakin berkembang harus disikapi secara bijak dan pemanfaatan dari keberadaan teknologi tersebut harus terus menerus dikembangkan. Media pembelajaran sangat penting dalam proses belajar mengajar, tingginya jumlah pengguna smartphone tentu menjadi tantangan dan peluang tersendiri di dalam dunia pendidikan. Tantangan tersebut adalah terjadinya penyalahgunaan media untuk tujuan yang negatif. Disamping menjadi tantangan, keberadaan alat komunikasi smartphone juga membawa kemungkinan yang besar untuk mengembangkan teknologi yang bermanfaat di bidang pendidikan. Adapun manfaat yang bisa diambil dari keberadaan teknologi ini dengan memanfaatkannya sebagai media pembelajaran yang efektif, kreatif dan edukatif.

Penelitian ini bertujuan untuk melihat pengembangan media pembelajaran berbasis multimedia interaktif pada mata pelajaran teknologi layanan jaringan kelas XI TKJ di SMK Wira Kesuma wijaya. Jenis penelitian ini adalah penelitian pengembangan di bidang pendidikan yang dikenal dengan istilah *Research and Development* (R & D) dan model pengembangan yang digunakan dalam penelitian ini adalah model ADDIE. Teknik analisis data dalam penelitian ini menggunakan statistik deskriptif dengan menggunakan skala Likert.

Berdasarkan hasil uji validasi ahli media mendapatkan kelayakan presentase sebesar 82,14%, hasil validasi oleh ahli materi sebesar 87,77%, hasil rata-rata uji coba lapangan sebesar 86%, dan hasil efektifitas media multimedia interaktif dengan menggunakan *Adobe Animate CC* dilihat dari nilai nilai rata-rata siswa kelas XI Post-test yaitu 87,55 sedangkan Pre-test memperoleh nilai 74,81.

Kata Kunci : Media, Pembelajaran, Teknologi, Layanan Jaringan.



ABSTRACT

Ardian Maulana: *Development of Interactive Multimedia-Based Learning Media on Network Service Technology Subject Class XI TKJ at Wira Kesuma Jaya Vocational School*. Thesis. Faculty of Engineering, State University of Medan.2022.

The existence of technology that is now growing must be addressed wisely and the utilization of the existence of this technology must be continuously developed. Learning media is very important in the teaching and learning process, the high number of smartphone users is certainly a challenge and opportunity in the world of education. The challenge is the misuse of media for negative purposes. Besides being a challenge, the existence of a smartphone communication tool also brings great possibilities to develop useful technology in the field of education. The benefits that can be taken from the existence of this technology are by using it as an effective, creative and educational learning medium.

This study aims to see the development of interactive multimedia-based learning media in the subject of network service technology for class XI TKJ at Wira Kesuma Wijaya Vocational School. This type of research is development research in the field of education known as Research and Development (R & D) and the development model used in this research is the ADDIE model. The data analysis technique in this study used descriptive statistics using a Likert scale.

Based on the results of the media expert validation test, the percentage of feasibility was 82.14%, the validation results by material experts was 87.77%, the average results of field trials were 86%, and the results of the effectiveness of interactive multimedia media using Adobe Animate CC seen from the average value of the class XI post-test students is 87.55 while the pre-test scores 74.81.

Keywords: Media, Learning, Technology, Network Service

