

DAFTAR PUSTAKA

- Ahmadi, N. (2007). *Panduan Olahraga Bola Voli*. Solo: Era Pustaka Utama.
- Arditama, H. (2021). *Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif Materi Permainan Bola Voli*. Universitas Negeri Semarang.
- Arikunto, S. (2013). *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik*. Rineka Cipta.
- Arikunto, S. (2014). *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Arsyad, A. (2002). *Media Pembelajaran*. Jakarta: Rajawali Pers. Arsyad, A. (2013). *Media Pembelajaran*. Jakarta: Rajawali Pers. Asra, S. (2016). *Learning Methods*. Bandung: CV Wacana Prima.
- Barbara, G. K. (2014). *Brain-Based Teaching. Merancang Kegiatan Belajar Mengajar yang Melibatkan Otak, Emosional, Sosial, Kognitif, Kinestetik, dan Reflektif*. Bandung: Kaifa.
- Beutelstahl, D. (2008). *Belajar Bermain Bola Voli*. Bandung: Pionir Jaya.
- Borg, W. R., & Gall, M. . (1989). *Educational Reaserch. An Introduction* (5th ed.). New York: Longman Publishing Group.
- Darmawan, D. (2012). *Pendidikan Teknologi Informasi dan Komunikasi*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Daryanto. (2010). *Media Pembelajaran*. Yogyakarta: Gava Media. Daryanto. (2016). *Media Pembelajaran*. Yogyakarta: Gava Media. Daryanto. (2017). *Media Pembelajaran*. Yogyakarta: Gava Media.
- Dzulfikar, W. S., Sukiyandari, L., & Ardyanto, S. (2021). Pengembangan Multimedia Pembelajaran Materi Bola Voli dalam Mata Pelajaran Penjasorkes. *Journal of Education and Sport Science*, 2(2).
- Ernailis, (2016), Peningkatan Keterampilan Passing Bawah Bola Voli Melalui Strategi Pembelajaran Sesama Teman Pada Siswa Kelas IV SD Negeri 001 Empat Balai Kecamatan Kuok Kabupaten Kampar. *Jurnal Primary Program Studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar*, 5(1).

- Frans. (2021). *Pengembangan Multimedia Interaktif sebagai Alat Bantu Pembelajaran Mengenal Teknik Dasar Bola Voli*. Universitas Wahid Hasyim.
- Hake, R. R. (1999). Analyzing Change/Gain Scores. Dept. of Physics Indiana University. *Unpublished.[Online] URL: Http://Www. Physics. Indiana. Edu/~ Sdi/AnalyzingChange-Gain. Pdf.*
- KUBI. 2002 . *Kajian Pustaka Tentang Contextual Teaching And Learning*.
- Jalinus, N., & Ambiyar. (2016). *Media dan Sumber Pembelajaran*. Jakarta: Kencana Prenadamedia Group.
- Jihad, A., & Haris, A. (2012). *Evaluasi Pembelajaran*. Yogyakarta: Multi Pressindo.
- Jihad, A., & Haris, A. (2013). *Evaluasi Pembelajaran*. Yogyakarta: Multi Pressindo.
- Kimhin, (2018), *Pembelajaran Passing Bawah Bola Voli Mini dengan Pendekatan Bermain SDN 12 Kelepuh Kabupaten Landak*, Universitas Tanjungpura : Pontianak.
- Koesyanto, H. (2003). *Belajar Bermain Bola Volley*. Semarang: FIK UNNES.
- Kustandi, & Sutjipto. (2013). *Media Pembelajaran; Manual dan Digital*. Bogor: Ghalia Indonesia.
- Muhammad Fathurrohman, *Belajar dan Pembelajaran Meningkatkan Mutu Pembelajaran Sesuai Standar Nasional*. Yogyakarta: Teras
- Munadi, Y. (2013). *Media Pembelajaran (Sebuah Pendekatan Baru)*. Jakarta: Referensi.
- Munir. (2009). *Multimedia: Konsep & Aplikasi dalam Pendidikan*. Bandung: Alfabeta.
- Munir. (2012). *Multimedia: Konsep & Aplikasi dalam Pendidikan*. Bandung: Alfabeta.
- Munir. (2013). *Multimedia: Konsep & Aplikasi dalam Pendidikan*. Bandung: Alfabeta.
- Nurhadi. (2002). *Pendekatan Kontekstual*. Jakarta: Departemen Pendidikan Nasional. Direktorat Jenderal Pendidikan Dasar Menengah. Direktorat Pendidikan Lanjutan Pertama.

- PBVSU. (2004). *Peraturan Permainan Bolavoli*. Jakarta: PBVSU.
- Purba, L., Manalu, N., & Irfan, M. (2021). The Evaluation of Physical, Sports and Health Education (PSHE) Online Learning Implementation at the Junior High School Level in Sumbul District During Covid-19 Pandemic Period for the 2020/2021 Academic Year. *6th Annual International Seminar on Transformative Education and Educational Leadership (AISTEEL 2021)*, 157–164. Atlantis Press.
- Putri, F. A., Yuliati, S. R., & Utami, N. C. M. (2019). Pengembangan Multimedia Interaktif Berbasis Pendekatan Kontekstual dalam Pembelajaran Matematika di Sekolah Dasar. *Dinamika Matematika Sekolah Dasar*, 1(1), 1–19.
- Rahmi, M. S. M., Budiman, M. A., & Widyaningrum, A. (2019). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Macromedia Flash 8 pada Pembelajaran Tematik Tema Pengalamanku. *International Journal of Elementary Education*, 3(2), 178–185.
- Riza, A. R., Azandi, F., & Manalu, N. (2021). Development of Basketball Learning Model Based on E-Learning and Media Applications in Faculty of Sports Sciences (FIK) Medan State University. *6th Annual International Seminar on Transformative Education and Educational Leadership (AISTEEL 2021)*, 857–861. Atlantis Press. <https://doi.org/10.2991/assehr.k.211110.194>
- Rusman. (2013). *Belajar dan Pembelajaran Berbasis Komputer: Mengembangkan Profesionalisme Abad 21*. Bandung: Alfabeta.
- Russell, C. (2014). *Adobe Animate CC Classroom in a Book*. Adobe Press.
- Sadiman, A. S. (2003). *Media Pendidikan*. Jakarta: Raja Grafindo Persada.
- Sahputra, F., & Restu, M. (2019). Development of Contextual-Based Interactive Multimedia of Tema Daerah Tempat Tinggalku of 4th Grade Students in Public Elementary School (SDN) 054919 Kacangan, Secanggang District, Langkat Regency. *Budapest International Research and Critics in Linguistics and Education (BirLE) Journal*, 2(3), 361–371.

- Sanaky, H. A. H. (2013). *Media Pembelajaran Interaktif-Inovatif*. Yogyakarta: Kaukaba Dipantara.
- Sanjaya, H. W. (2012). *Media Komunikasi Pembelajaran*. Jakarta: Prenada Media.
- Saputra, D. G. A., & Agustina, R. (2014). Pembuatan Media Pembelajaran Interaktif Teknik Dasar Bola Voli Untuk Sekolah Dasar Kelas 4 Pada SDN Bareng 2 Malang. *Journal Bimasakti*.
- Simatupang, N. (2005). *Bermain Sebagai Upaya Dini Menanamkan Aspek Sosial Bagi Siswa Sekolah Dasar*. Universitas Negeri Medan.
- Siregar, E., & Nara, H. (2010). *Teori Belajar dan Pembelajaran*. Bogor: Ghalia Indonesia.
- Siregar, S. (2012). *Metode Penelitian Kuantitatif Dilengkapi Dengan Perbandingan. Perhitungan Manual dan SPSS*. Jakarta: Prenadamedia Group.
- Slameto. (2015). *Belajar dan Faktor-Faktor yang Memengaruhinya*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Slameto, S. (2003). *Belajar dan Faktor-Faktor yang Mempengaruhi*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Smaldino, S. E., Lowther, D. L., & Russel, J. D. (2011). *Intructional Technology & Media for Learning (Teknologi Pembelajaran dan Media Untuk Belajar)*. Jakarta: Kencana Prenada Media Group.
- Sriadhi. (2018). *Instrumen Penilaian Multimedia Pembelajaran V2.1*. Medan: Universitas Negeri Medan.
- Sudijono, A. (2015). *Pengantar Evaluasi Pendidikan*. Jakarta: Grafindo Persada.
- Sudjana, N. (2012). *Penilaian Hasil Proses Belajar Mengajar*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Sugiyono. (2011). *Metodologi Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Sugiyono. (2016). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Suharno. (1985). *Ilmu Coaching Umum*. Yogyakarta: Yayasan Sekolah Tinggi Olahraga Yogyakarta.

- Sukmadinata, N. S. (2012). *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: PT.Remaja Rosdakarya.
- Sunarno, A. (2017). Efektivitas Media Audiovisual dan Media Berbasis Teks (Cetakan) Terhadap Hasil Belajar Chest Pass. *Jurnal Penjakora*, 2(1), 16–27.
- Sundari, L. R., Suroso, S., & Yustinus, Y. (2018). Pengembangan Multimedia Interaktif Menggunakan Adobe Flash CS3 Profesional Untuk Meningkatkan Hasil Belajar IPS. *Pendekar: Jurnal Pendidikan Berkarakter*, 1(1), 271–279.
- Somantri, H., & Sujana, A. (2009). *Permainan Net*. Sumedang: Universitas Pendidikan Indonesia Kampus Sumedang.
- Supratiknya, A. (2012). *Penilaian Hasil Belajar Dengan Teknik Nontes*. Universitas Sanata Dharma.
- Suprijono, A. (2017). *Cooperatif Learning*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- Susilana, R., & Riyana, C. (2009). *Media Pembelajaran: Hakikat, Pengembangan, Pemanfaatan, dan Penilaian*. Bandung: CV. Wacana Prima.
- Susilana, R., & Riyana, C. (2016). *Media Pembelajaran: Hakikat, Pengembangan, Pemanfaatan, dan Penilaian*. Bandung: CV. Wacana Prima.
- Sutirman. (2013). *Media & Model-Model Pembelajaran Inovatif*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Sutopo, A. H. (2003). *Teknologi Informasi dan Komunikasi dalam Pendidikan*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Syaifuddin, A., & Muhadi. (2008). *Pendidikan Jasmani dan Kesehatan*. Jakarta: Depdikbud.
- Tamba, N. (2021). *Pengembangan Powerpoint Interaktif Tema Indahnya Kebersamaan*. Universitas Negeri Medan.
- Tanjung, R. (2014). *Media Pendidikan Sains Fisika*. Medan: Unimed Press.

Tanjung, (2020). *Pengembangan Variasi Pembelajaran Passing Bawah dan Service Bawah Bola Voli Berbasis Permainan Pada Siswa SD Medan Tahun 2019*. Thesis : Unimed.

Pembelajaran Interaktif Berbasis Masalah pada Mata Pelajaran Pendidikan Kewarganegaraan. 6(2). <https://doi.org/10.24114/jtikp.v6i2.16964>

Triandi, N. A., & Hariyadi, K. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif Materi Teknik Dasar Bola Voli. *SPRINTER: Jurnal Ilmu Olahraga*, 2(3), 256–261.

Viera, B. L., & Ferguson, B. J. (2000). *Bola Voli Tingkat Pemula*. Jakarta: Raja Grafindo Persada.

Yamin, M. (2007). *Kiat Membelajarkan Siswa*. Jakarta: Gaung Persada Press.

