

ABSTRAK

Sipriana A Sihaloho (3182121006). Pengembangan E-Modul Berbasis Android Berbantuan Smart Apps Creator Pada Materi Pendudukan Jepang di Indonesia Kelas XI IPS SMA Negeri 2 Percut Sei Tuan Tahun Ajaran 2022-2023. Skripsi. Pendidikan Sejarah, Fakultas Ilmu Sosial, Universitas Negeri Medan.

Penelitian ini didasari adanya permasalahan keberadaan smartphone android yang belum dioptimalkan sebagai media pembelajaran dalam proses pembelajaran. Tujuan dari penelitian ini untuk mengetahui tingkat kelayakan E-modul berbasis Android berbantuan Smart Apps Creator pada materi Pendudukan Jepang di Indonesia. Dengan mengetahui kelayakan dari hasil validasi materi dan validasi media, serta mengetahui respon dari siswa terhadap e-modul. Metode yang digunakan dalam penelitian ini adalah penelitian dan pengembangan, dengan model yang digunakan yaitu model Bord and Gall yang dimodifikasi oleh Sugiyono terdiri dari 10 tahap namun peneliti membatasi penelitian sampai 8 tahap yaitu Potensi dan Masalah, Pengumpulan Data, Desain Produ, Validasi Desain, Revisi Desain, Uji Coba Produk, Revisi Produk, dan Uji Coba Pemakaian. Hasil dari penelitian ini yaitu sebuah e-modul berbasis android pada materi Pendudukan Jepang di Indonesia. Kelayakan e-modul dari ahli materi diperoleh hasil persentase dari tiga aspek maka diperoleh nilai rata-rata untuk kelayakan produk bernilai 94,61% dengan kategori sangat layak. Berdasarkan ahli media modul menunjukkan bahwa hasil persentase dari satu aspek, maka diperoleh nilai rata-rata untuk kelayakan produk dari ahli media, produk bernilai 95,55% dengan kategori sangat layak. Dilihat dari respon peserta didik dari kelompok kecil dalam diperoleh hasil dari keseluruhan aspek dengan nilai rata-rata sebesar 90,65%. Dilihat dari respon peserta didik dari kelompok besar dalam diperoleh hasil dari keseluruhan aspek dengan nilai rata-rata sebesar 90,41%. Dari keseluruhan nilai yang telah diperoleh maka diketahui e-modul yang dikembangkan layak untuk digunakan oleh siswa dalam kegiatan pembelajaran sejarah.

Kata Kunci: *E-Modul, Berbasis Android, Pendudukan Jepang di Indonesia.*