

DAFTAR ISI

ABSTRAK.....	i
KATA PENGANTAR	ii
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR LAMPIRAN.....	xi
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Identifikasi Masalah	4
1.3 Batasan Masalah.....	4
1.4 Rumusan Masalah	4
1.5 Tujuan Penelitian.....	5
1.6 Manfaat Penelitian.....	5
BAB II KAJIAN PUSTAKA	6
2.1 Kerangka Teoritis	6
2.1.1 Belajar Dan Pembelajaran Sejarah	6
2.1.1.1 Belajar.....	6
2.1.1.2 Pembelajaran Sejarah.....	9
2.1.1.3 Minat Belajar Sejarah	10
2.1.1.4 Hasil Belajar Sejarah	12
2.1.2 Hakikat Media Pembelajaran.....	12

2.1.2.1 Landasan Teoritis Penggunaan Media Pembelajaran	13
2.1.2.2 Hasil Belajar	16
2.1.2.3 Jenis-Jenis Media Pembelajaran	16
2.1.2.4 Manfaat Media Pembelajaran	17
2.1.3 Media E – Komik	19
2.1.3.1 Pengertian Komik	19
2.1.3.2 E – Komik	20
2.2 Hasil Penelitian Yang Relevan	21
2.3 Kerangka Berpikir	23
BAB III METODE PENELITIAN.....	24
3.1 Metode Penelitian.....	24
3.2 Model Pengembangan	24
3.3 Teknik Pengumpulan Data	26
3.4 Lokasi Dan Waktu Penelitian.....	28
3.5 Variabel Dan Subjek Penelitian.....	28
3.6 Instrumen Penelitian.....	28
3.7 Teknik Analisis Data	35
3.7.1 Teknik Analisis Data Angket	35
3.7.2 Teknik Analisis Data Keefektivan E – Komik	37
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	40
4.1 Hasil Penelitian.....	40
4.1.1 Analisis.....	40
4.1.2 Desain.....	41

4.1.3 Uji Coba Produk.....	68
4.1.4 Uji Coba Pemakaian.....	71
4.1.5 Revisi Produk Final.....	75
4.2 Pembahasan Hasil Penelitian.....	75
BAB V PENUTUP.....	82
5.1 Kesimpulan.....	82
5.2 Saran.....	83
DAFTAR PUSTAKA	84

