

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2.1. Kerangka Berpikir Model Pengembangan ADDIE	27
Gambar 3.1. Diagram Alir Penelitian	33
Gambar 3.2. Kurva Distribusi Normal.....	48
Gambar 4.1. Tampilan <i>Operating System Windows Phone</i>	52
Gambar 4.2. Rancangan aplikasi	57
Gambar 4.3. Video materi kecelakaan kerja.....	69
Gambar 4.4. Tampilan halaman materi	70
Gambar 4.5. Tampilan RPP pada halaman kompetensi.....	71
Gambar 4.6. Tampilan malaman materi bergambar	72
Gambar 4.7. Tampilan video animasi.....	72
Gambar 4.8. Produk akhir media pembelajaran berbasis android	73
Gambar 4.9. Diagram lingkaran distribusi frekuensi hasil Uji Alpha	78
Gambar 4.10. Diagram lingkaran distribusi frekuensi hasil Uji Beta.....	79

THE
Character Building
UNIVERSITY