

**PENGARUH PENGGUNAAN MEDIA PEMBELAJARAN
BOARD GAMES TERHADAP MINAT BERWIRUSAHA
PADA MATA PELAJARAN PRODUK KREATIF DAN
KEWIRUSAHAAN**

**(Studi Kasus : Siswa Kelas XII Program Keahlian Desain
Pemodelan Informasi Bangunan SMK Negeri 2 Binjai Tahun
Ajaran 2021/2022)**

SKRIPSI

Diajukan Untuk Memenuhi Sebagian dari Syarat
Memperoleh Gelar Sarjana Pendidikan
Jurusan Pendidikan Teknik Bangunan



Oleh:

**JOKO ALDIANTO
NIM : 5151111030**

JURUSAN PENDIDIKAN TEKNIK BANGUNAN

FAKULTAS TEKNIK

UNIVERSITAS NEGERI MEDAN

2022