

## DAFTAR GAMBAR

|   |    |
|---|----|
| Gambar 1. Langkah-langkah Penggunaan Metode Research and Development (R&D) menurut Sugiyono ..... | 30 |
| Gambar 2. Langkah-langkah Penggunaan Model 4D .....   | 32 |
| Gambar 3. Langkah-langkah Penggunaan Model ADDIE .....  | 33 |
| Gambar 4. Kerangka Berfikir .....   | 40 |
| Gambar 5. Prosedur Pengembangan Modul Berbasis Praktek Konstruksi Bangunan .....                  | 42 |
| Gambar 6. Format Rancangan Modul .....  | 63 |
| Gambar 7. Desain Sampul Modul .....   | 65 |
| Gambar 8. Desain Layout Modul .....   | 65 |
| Gambar 9. Grafik Skor Persentase Kelayakan Media .....  | 77 |
| Gambar 10. Grafik Skor Persentase Kelayakan Materi .....  | 80 |
| Gambar 11. Grafik Respon Guru Terhadap Media Pembelajaran Media .....                             | 83 |

THE  
*Character Building*  
UNIVERSITY