

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Tampilan Software <i>I-spring</i> .....	22
Gambar 2.2	Tampilan Interface <i>I-Spring</i> .....	23
Gambar 2.3	Empat tingkatan ( <i>Level</i> ) Penelitian dan Pengembangan .....	31
Gambar 2.4	Langkah-langkah penelitian <i>R &amp; D Level 1</i> .....	32
Gambar 2.5	Langkah-langkah penelitian <i>R &amp; D Level 2</i> .....	33
Gambar 2.6	Langkah-langkah penelitian <i>R &amp; D Level 3</i> .....	34
Gambar 2.7	Langkah-langkah penelitian <i>R &amp; D Level 4</i> .....	35
Gambar 2.8	Langkah-langkah Penelitian dan Pengembangan Menurut Borg and Gall .....	36
Gambar 2.9	Langkah-langkah Penelitian dan Pengembangan Menurut Thiagarajan .....	39
Gambar 2.10	Pendekatan <i>ADDIE</i> untuk mengembangkan produk yang Berupa Desain Pembelajaran .....	40
Gambar 3.1	Tahapan Rancangan Penelitian .....	46
Gambar 3.2	Story Board Media Pembelajaran .....	50
Gambar 4.1	Tampilan Pembuka Media Pembelajaran .....	71
Gambar 4.2	Tampilan Materi dalam Media Pembelajaran .....	72
Gambar 4.3	Tampilan Quis .....	73
Gambar 4.4	Tampilan KI/KD(setelah revisi) .....	77
Gambar 4.5	Panduan Penggunaan Media .....	77
Gambar 4.6	Tampilan Pembuka Media .....	78