

DAFTAR ISI

	Halaman
ABSTRACT	i
ABSTRAK	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR LAMPIRAN	xiv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Fokus Penelitian	6
1.3. Masalah Penelitian	7
1.4. Tujuan Penelitian	7
1.5. Manfaat Penelitian	7
BAB II KAJIAN PUSTAKA	10
2.1. Kajian Teori	10
2.1.1. Teori Pengembangan	10
2.1.2. Olahraga <i>Petanque</i>	11
2.1.3. Hakekat Statistik.....	15
2.1.4. Analisis Kualitas Perangkat Lunak.....	16
2.1.5. IPTEK Olahraga	18
2.1.6. Berbasis Web	19
2.1.7. Hakekat Media.....	21
2.2. Kerangka Berpikir	22
2.3. Draf Pengembangan Produk Awal	23
2.3.1. Produk Awal Sebelum Validasi.....	23
2.3.2. Produk Awal Sesudah Validasi.....	24
2.4. Kajian Penelitian Yang Relevan	26
BAB III METEDOLOGI PENELITIAN	29
3.1. Jenis Penelitian	29

3.2. Tempat dan Waktu Penelitian	29
3.3. Subyek dan Obyek Penelitian	29
3.4. Langkah-Langkah Pengembangan Model	30
3.4.1. Pencarian dan Pengumpulan Data	31
3.4.2. Perencanaan	32
3.4.3. Mengembangkan bentuk produk awal.....	33
3.4.4. Uji coba lapangan awal.....	33
3.4.5. Revisi hasil uji coba lapangan awal.....	33
3.4.6. Uji coba lapangan utama.....	34
3.4.7. Revisi produk operasional	34
3.4.8. Uji coba lapangan operasional.....	34
3.4.9. Revisi Produk Akhir	35
3.5. Instrumen dan Teknik Pengumpulan Data	35
3.5.1. Instrumen Penelitian	35
3.5.2 Teknik Pengumpulan Data.....	36
3.6. Teknik Analisis Data	37
3.7. Uji Efektivitas	38
3.8. Validasi	38
3.9. Lembar Validasi	39
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	41
4.1. Hasil Penelitian Pengembangan	41
4.1.1 Hasil Rancangan	41
4.1.2. Hasil Pengembangan.....	42
4.1.3. Hasil Penelitian.....	43
4.1.4. Revisi Produk Uji Coba Kelompok Besar	71
4.1.5. Uji Kelayakan	72
4.1.6. Tahap Revisi Hasil Uji Coba Lapangan Awal.....	74
4.1.7. Tahap Revisi Produk Akhir	75
4.2. Pembahasan	76
4.3. Keterbatasan Penelitian	79
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	81
5.1. Kesimpulan	81

5.2. Implikasi Penelitian	81
5.3. Saran	82
DAFTAR PUSTAKA	83
LAMPIRAN	86

