

DAFTAR GAMBAR

Gambar	Halaman
2.1. Tampilan awal <i>Adobe Flash CS6</i>	20
2.2. Jendela Program <i>Adobe Flash CS6</i>	20
2.3. Tampilan panel tools	21
2.4. Tampilan Timeline	21
2.5. Tampilan Stage.....	22
2.6. Panel Properties.....	23
2.7. Panel Color	24
2.8. Contoh Sulaman Fantasi	29
2.9. Ram/Pembidang	30
2.10. Gunting.....	30
2.11. Jarum.....	30
2.12. Mata Nenek	31
2.13. Pensil.....	31
2.14. Pena Khusus	31
2.15. Kapur Jahit	32
2.16. Marker Khusus	32
2.17. Kertas Karbon	32
2.18. Benang Sulam	33
2.19. Kain.....	33
2.20. Tusuk Batang	34
2.21. Tusuk Simpul Perancis.....	34
2.22. Tusuk Pipih	34
2.23. Tusuk Bunga Aster	35
2.24. Tusuk Spider web rose	35
2.35. Motif sulaman fantasi pada Tote Bag	35
2.36. Peletakan motif sulaman fantasi pada Tote Bag	36
2.37. Ukuran kain.....	37

2.38. Model Pembelajaran Dick & Carey	42
3.1. Diagram aliran penelitian	44
3.2. Perencanaan Alur	50
3.3. Perencanaan Tampilan tujuan pembelajaran.....	50
3.4. Perencanaan Tampilan menu Materi.....	51
3.5. Perencanaan Tampilan menu Video.....	51
3.6. Perencanaan Tampilan Menu Evaluasi	52
3.7. Perencanaan Tampilan Halaman Petunjuk Penggunaan	52
4.1. Persentase rata-rata hasil analisis kebutuhan siswa dan guru.....	68
4.2. Diagram persentase hasil validasi materi	77
4.3. Diagram Hasil Validator Ahli Media	80
4.4. tingkat kecenderungan penilaian kelompok kecil	84
4.5. tingkat kecenderungan penilaian kelompok sedang	88
4.6. tingkat kecenderungan penilaian kelompok besar	91
4.7. Persentase Perbedaan Uji Coba Kelompok	92

THE
Character Building
 UNIVERSITY