

DAFTAR PUSTAKA

- Amka. (2018). *Media Pembelajaran Inklusi*. Sidoarjo: Nizamia Learning Center.
- Ampera, Dina.(2017). “*Adobe Flash CS6-Based Interactive Multimedia. Development for Clothing Pattern Making*”. *Advances in Social Science, Educational and Humanities Research*, Volume 102, 1st International Conference on Technology and Vocational Teachers (ICTVT 2017), pp.314-318.
- Arsyad, Azhar.(2013). *Media Pembelajaran*. Jakarta: Raja Grafindo Persada.
- Arsyad, Azhar. (2014). *Media Pembelajaran*. Jakarta: Raja Grafindo Persada.
- Azwar.(2014). *Metode Penelitian*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar Offset.
- Setyadi, Danang. (2017). *Pengembangan mobile learning berbasis android sebagai sarana berlatih mengerjakan soal matematika*. Skripsi. Salatiga: Universitas Kristen Satya wacana.
- Darmawan.(2014). *Pengembangan E-Learning Teori dan Desain*. Jakarta: Remaja Rosdakarya.
- Daryanto & Karim, S (2017). *Pembelajaran abad 21*. Yogyakarta: Raja Grafindo.
- Derosya (2018). *berkreasi aneka bentuk sulaman sederhana*. Jakarta: Laksana.
- Kurnia, Novi. (2015). *Kreasi Sulaman dan Bordiran*. NTB: Caraka Darma Aksara.
- Marlianti, Mira dan Wuri Handayani. (2017). *Klasifikasi teknik Stitching Sulaman Sebagai Surface Design Tekstil*. *Jurnal Seni Rupa*.
- Mauli, Diana. (2018). *Pengaruh model kooperatif tipe numbered head together (NHT) berbantuan media video terhadap keterampilan social dan hasil belajar pada mata pelajaran IPS kelas VIII smp islam*. Skripsi. Malang: karyakarsa
- Munadi, Yudhi.(2013). *Media Pembelajaran*. Jakarta: Jakarta Gaung Persada Press.
- Munir. (2015). *Multimedia Konsep dan aplikasi dalam pendidikan*. Bandung: Alfabeta.

Nurjannah, Riska. (2019). *Penerapan metode peer teaching untuk meningkatkan hasil belajar sulaman fantasi kelas XI Tata Busana di SMK Muhammadiyah Berbah Yogyakarta*. Skripsi. Yogyakarta: Universitas Negeri Yogyakarta.

Pemerintah Indonesia. (2003). *Undang Undang RI Nomor 20 Tahun 2003 Tentang Sistem Pendidikan Nasional*. Sekretariat Negara. Jakarta.

Rachmadyanti, P. (2013). *Pengembangan multimedia interaktif dalam pembelajaran*. Tesis tidak diterbitkan. Malang:PPs UM.

Sari, Ratna. (2022). *Pengembangan media pembelajaran adobe flash cs6 berbasis android pada materi keseimbangan kimia (kelas XI SMAN 1 Benai)*. JOM FTK UNIKKS. Jurnal. 3(1),187-194.

Raya, Sari. (2018). *Pengembangan lembar kerja peserta didik menggunakan pendekatan Dick & Carey pada materi pecahan di SMP Muhammadiyah 49 Medan T.P 2017/2018*. Skripsi. Medan: Universitas Muhammadiyah Sumatera Utara.

Reza, Kalsen. (2022). *Pengembangan media pembelajaran interaktif berbasis multimedia menggunakan adobe flash professional CS6 pada mata pelajaran instalasi penerangan listrik. Volume 2 (1)*. Journal of Electrical Vocational education.

Riduwan. (2015). *Skala Pengukuran Variabel-variabel Penelitian*. Bandung: Alfabeta.

Rusman. (2013). *Model-model pembelajaran mengembangkan profesionalisme guru*. Jakarta : Rajawali Pers.

Rusman. (2015). *Pembelajaran tematik terpadu teori, praktik, penilaian*. Jakarta: Rajawali pers.

Rusmono. (2017). *Strategi pembelajaran problem based learning*. Jakarta: Ghalia Indonesia.

Sriadhi. (2018). *Instrumen penilaian multimedia pembelajaran*. Jurnal Pendidikan teknologi dan kejuruan, 2 (1). Pp. 57-58-47. <http://digilib.unimed.ac.id/19470/>.

Sudjana, dan rivai.(2015). *Media Pembelajaran*. Jakarta : Sinar Baru Algesindo.

Sugiyono. (2017). *Metode Penelitian kuantitatif, kualitatif, dan R&D*. Bandung: Afabeta,CV.

Sumiharsono, Rudy dan Hisbiyatul Hasanah. (2017). *Media Pembelajaran: buku. Bacaan wajib dosen, guru, dan calon pendidik*. Jawa timur: CV Pustaka.

Surjono, Herman. (2017). *Multimedia Pembelajaran Interaktif*. Yogyakarta: Universitas Nnegeri Yogyakarta.

Widada, dan Bkti Wulansari. (2019). *Cara membuat media pembelajaran menggunakan Adobe Flash Professional CS6*. Yogyakarta: Gava Media.

Winarsih, wilastri. (2014). *Menghias kain dengan sulaman: mengubah atau menghias corak*. Skripsi. Yogyakarta: Universitas Negeri Yogyakarta.

Yuliarma. (2016). *The Art of Embroidery Designs*. Jakarta: KPG.

Zainiyati, Husniyatus Salamah. (2017). *Pengembangan media pembelajaran berbasis ICT: konsep dan aplikasi pada pembelajaran Pendidikan Agama Islam*. Jakarta: Kencana Prenada Media Group.

THE
Character Building
UNIVERSITY