

DAFTAR PUSTAKA

- Abdullah, Muhammad Ibrahim dkk. "Service Innovation in Human Resource Management During COVID-19: A Study to Enhance Employee Loyalty Using Intrinsic Reward," *Frontiers in Psychology* 12, (2021)
- Abdurrahman. (2012). *Anak Berkesulitan Belajar*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Adi Surya, R. (2012). *Prestasi Bulutangkis Indonesia Menurun*. [online]. Tersedia di: inilah.com. [Diakses 7 Juni 2013].
- Abu Muhammad Iqbal. (2015). *Pemikiran Pendidikan Islam*. Yogyakarta: Pustaka
- Akdon & Riduwan, 2010, *Rumus dan Data dalam Analisis Statistika*, Alfabeta
- Alamsyah. (2000). Suatu Pembelajaran untuk Meningkatkan Kemampuan Penalaran Analogi Matematika. *Tesis Magister pada PPS UPI Bandung*: Tidak diterbitkan.
- Pelajar Yogyakarta
- Alfiansyah, M. 2015. Tujuan Pembelajaran Matematika Berdasarkan Peraturan Menteri Pendidikan dan Kebudayaan Republik Indonesia Nomor 58 Tahun 2014. *Kajian Literatur*. Diambil dari <https://www.slideshare.net/MuhammadAlfianah1/tujuanpembelajaranmatematiaberdasarkanperaturanmenteripedidikankebudayaanrepublikindonesianomortahun2014>. %20(29 November 2017)
- Ambarwati, S. dan A.K. Prodjosantoso. (2018). Analisis Kelengkapan Alat, Bahan Laboratorium, dan Keterlaksanaan Praktikum Kimia di SMA Negeri 2 Yogyakarta. *Jurnal Pembelajaran Kimia*, 7(1), 9-18. Dari: <http://journal.student.uny.ac.id/ojs/ojs/index.php/pkimia/article/view/13356/12899>, diakses pada 18 Oktober 2019
- Amri, S. Loeloe Endah Poerwati. (2013). *Panduan Memahami Kurikulum 2013*. Jakarta: Prestasi Pustakarya

- Anas, M. (2014). *Alat Peraga dan Media Pembelajaran*. Jakarta: Pustaka Education
- Andi Prastowo. (2011). *Metode Penelitian Kualitatif dalam Perspektif Rancangan Penelitian*. Jogjakarta: Ar-Ruzz Media
- Arends, Richard. (2008). *Learning to Teach*. Jogjakarta: Pustaka Pelajar
- Awaludin. (2007). *Meningkatkan Kemampuan Berpikir Kreatif Matematis Pada Siswa Dengan Kemampuan Matematis Rendah Melalui Pembelajaran Open Ended Dengan Pemberian Tugas Tambahan*, FKIP Unhalu, (online), (isjd.pdii.li pi.go.id/index.php./search.html?act=tampil&id=10330, diakses 20 Februari 2013)
- A. Ziwar B. Dahlan. (2004). *Mengidentifikasi Karakter Musik Tradisional Bangka. Pangkalpinang: Bidang Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Kota Pangkalpinang*
- Brodie, K. (2010). *Teaching Mathematical Reasoning In Secondary Schools*. New York: Springer.
- Burhanuddin. (2013). *Koperasi Syariah dan Peraturannya di Indonesia*. Malang: UIN-Maliki Press.
- Chomsin, Widodo S. dan Jasmadi. (2008). *Panduan Menyusun Bahan Ajar Berbasis Kompetensi*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.
- Daryanto dan Dwicahyono, Aris. (2014). *Pengembangan Perangkat Pembelajaran (Silabus, RPP, PHB, Bahan Ajar)*. Yogyakarta: Gava Media.
- Delia, Wijaya. (2010). *Pembunuh Ganas Itu Bernama Kanker Serviks*. Yogyakarta: Sinar Kejora
- Departemen Pendidikan Nasional. (2008). Peraturan Menteri Pendidikan Nasional Nomor 27 Tahun 2008 Tentang Standar akademik dan Kompetensi Konselor. [OnLine]. Tersedia: <http://www.bnspindonesia.org/document.php?id=44>. Diakses 22 Mei 2012 08.30

- Depdiknas. (2003). Undang-Undang RI No.20 Tahun 2003.Tentang Sistem Pendidikan Nasional.
- Depdiknas. (2006). *Kurikulum Tingkat satuan Pendidikan (KTSP) untuk Sekolah Dasar/MI*. Jakarta: Terbitan Depdiknas.
- Direktorat Pembinaan SMK, (2008), Seri Bahan Bimbingan Teknis Impelentasi KTSP SMK (Teknik Penyusunan Kurikulum Tingkat Satuan Pendidikan dan Silabus Sekolah Menengah Kejuruan), Dekdiknas, Direktorat Jenderal manajemen Pendidikan Dasar dan Menengah, Direktorat Pembinaan SMK
- Hamalik, Oemar. (2015). *Kurikulum dan Pembelajaran*. Jakarta: Bumi Aksara
- Hariani, T., Haifaturrahmah, Sari, N., & Mariyanti, Y. (2021). Pengembangan Media Kartu Bergambar Untuk Siswa Sekolah Dasar. *Seminar Nasional Paedagoria*, 101-107. <http://journal.ummat.ac.id/index.php/fkip/article/view/6035>
- Ika Lestari. (2013). *Pengembangan Bahan Ajar Berbasis Kompetensi*. Padang: Akademia Permata.
- Jhonson dan Tambunan, H. (2014). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Visual Basic Dan Smoothboard Pada Matematika. *Jurnal Teknologi Informasi & Komunikasi dalam Pendidikan*, Vol. 1, No. 1, Juni 2014, p-ISSN: 2355- 4983; e-ISSN: 2407-7488.
- Jujun S. Suriasumantri. (2005). *Filsafat Ilmu*. Jakarta: Sinar Harapan.
- Munir, (2013). *Multimedia dan Konsep Aplikasi Dalam Pendidikan*. Bandung: Penerbit Alfabeta.
- Nieveen, N. (1999). *Prototyping to Reach Product Quality*.London: Kluwer Academic Publisher.
- Putria, H., Maula, L.H. & Uswatun, D.A. 2020, 'Analisis Proses Pembelajaran dalam Jaringan (DARING) Masa Pandemi Covid- 19 Pada Guru Sekolah Dasar', *Jurnal Basicedu*, vol. 4, no. 4, pp. 861–870. DOI:

<https://doi.org/10.31004/basicedu.v4i4.460>

- Surabaya. *Jurnal Pendidikan Akuntansi (JPAK)*,5(2),19.
<https://jurnalmahasiswa.unesa.ac.id/index.php/jpak/article/view/294/19526>
- Rochmad. 2012. Pengembangan Model Pembelajaran: Mengacu Pada Plomp (Online),
 (http://blog.unnes.ac.id/rochmad/files/2011/03/Modelpengembangan-plomp-Rochmad-Unnes.pdf, Diakses pada 16 Oktober 2013).
- Rusman. (2013). *Metode-Metode Pembelajaran: Mengembangkan Profesionalisme Guru*. Jakarta: PT RajaGrafindo Persada
- Rusman. (2014). *Model-Model Pembelajaran: (Mengembangkan Profesionalisme Guru)*. Jakarta: Raja Grafindo Persada.
- Saadah, M. (2017). Pembuatan Media Interaktif pada Materi Grading Pola Dasar. *eJournal UNS*. Vol. 06. No. 01. Hlm. 47-49. 16 Januari 2019
- Setyadi, A. dan A. A. Saefudin. 2019. Pengembangan Modul Matematika dengan Model Pembelajaran Berbasis Masalah untuk Siswa Kelas VII SMP. *PYTHAGORAS: Jurnal Pendidikan Matematika*.14(1):12-22.
- Siyoto, S. & Sodik, A. 2015, *Dasar Metodologi Penelitian, Literasi Media Publishing*, Yogyakarta.
- Sudaryono, dkk. (2013). *Pengembangan Instrumen Penelitian Pendidikan*. Yogyakarta: Graha Ilmu
- Sudjana, Nana. (2013). *Dasar-Dasar Proses Belajar Mengajar*. Bandung: Sinar Baru Algensindo.
- Sugiyono. 2018. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*, penerbit Alfabeta,Bandung
- Suhermi, & Sehatta, S. (2006). *Strategi Pembelajaran Matematika*. Pekanbaru: Cendikia Insani.

Sukirman. (2008). *Permainan Tradisional*. Yogyakarta; Elizabeth

Syaiful Bahri Djamarah dan Azwan Zain. (2010). *Strategi Belajar Mengajar*. Jakarta: Rineka Cipta

Tania, L., & Susilowibowo, J. (2017). Pengembangan Bahan Ajar E-Modul Sebagai Pendukung Pembelajaran Kurikulum 2013 Pada Materi Ayat Jurnal Penyesuaian Perusahaan Jasa Siswa Kelas X Akuntansi SMK Negeri 1

Wibowo. (2013). *Perilaku Dalam Organisasi*. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada

Yudiantara, A., Salam, M., & Ikman. (2015). Pengembangan media pembelajaran interaktif berbasis macromedia flash 8.0 pada materi bangun ruang di smp negeri 9 kendari. *Jurnal Penelitian Pendidikan Matematika*. Volume 3 No. 2 Mei 2015 PENGEMBANGAN, 3(2), 1–16.

