

ABSTRAK

Nadhari Umayra, Pengembangan Media Tiga Dimensi (3D) Membuat Belahan Busana Pada Siswa Kelas X Tata Busana SMK Negeri 1 Stabat. Skripsi. Program Studi Tata Busana, Jurusan Pendidikan Kesejahteraan Keluarga, Fakultas Teknik, Universitas Negeri Medan. 2020

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui kelayakan dan menghasilkan produk baru berupa media pembelajaran 3D (Tiga Dimensi) pada pembuatan macam- macam belahan busana pada siswa kelas X Tata Busana SMK Negeri 1 Stabat.

Jenis penelitian yang digunakan adalah penelitian dan pengembangan (*Research and Development*) dengan model *Borg and Gall* yang telah dimodifikasi sesuai dengan kebutuhan penelitian menjadi 6 tahap yaitu, 1) potensi dan masalah, 2) pengumpulan data, 3) desain produk, 4) validasi desain, 5) revisi desain, dan 6) produksi massal. Teknik analisis data yang digunakan adalah observasi, wawancara dan angket. Penelitian ini dilakukan pada saat pandemi *Covid-19*. Objek penelitian adalah mata pelajaran Teknologi Busana, materi membuat macam-macam belahan busana yang dikemas dalam bentuk media pembelajaran 3D (Tiga Dimensi) menggunakan *software 3D PageFlip*. Instrumen pengumpulan data yang digunakan adalah angket dengan menggunakan skala likert dalam penilaian.

Hasil penelitian ini adalah 1) Menghasilkan produk media pembelajaran tiga dimensi pada mata pelajaran membuat belahan busana pada siswa kelas X SMK Negeri 1 Stabat, yang dapat dibagikan melalui situs web atau blog pribadi. 2) Media pembelajaran tiga dimensi dinyatakan masuk dalam kategori layak dengan melalui beberapa tahapan. Validasi oleh ahli media dan ahli materi yang masing-masing terdiri dua validator. Validasi oleh ahli media menyatakan bahwa 86% dengan kategori “sangat baik” karena memenuhi standar kelayakan. Validasi oleh ahli materi menyatakan bahwa 90% dengan kriteria “sangat baik” dengan memenuhi standar kelayakan.

Kata kunci : Media Tiga Dimensi, 3D PageFlip, Belahan Busana

ABSTACT

Nadhari Umayya, 3D Media Development Making of Openings to 10th Grade Students of Public Vocational High School 1 Stabat. Essay. Fashion Design Program, Department of Family Welfare Education, Faculty of Engineering, Medan State University. 2020

The research aims to find out feasibility and produce ne product in the form of 3D learning media in making a variety of openings to 10th grade student of public Vocational School 1 Stabat.

This type of research is Research and Development with a modified Borg and Gall model which has been modified according to research needs into 6 stage, that is : 1) potentials and problems, 2) data collections, 3) product design, 4) design validation, 5) design revision, 6) mass production. The data analysis technique used was observations, interview, and questionnaire. This research conducted during the Covid-19 pandemic. The research object is the subject of fashion design technology, the material for making variety of openings. Is packaged in the form of 3D learning media using 3D PageFlip software. The data collection instrument used was a questionnaire using likert scale in the assessment.

The study concludes that is 1) producing 3D learning media products in the subject of making openings to 10th grade student of public Vocational School 1 Stabat, which can be shared through a website or personal blog. 2)Tthis 3D learning media is categorized as feasible by going through several stages. Validation by media experts and material experts, each consisting each consisting of two validators . Validation by media experts stared that 86% with “verry good” category because they met the eligibility standards. Validation by material expert state that 90% with “verry good” criteria by met the eligibility standards.

Keyword : 3D Media, 3D PageFlip, Making of Openings

