

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
KATA PENGANTAR.....	ii
DAFTAR ISI.....	iv
DAFTAR GAMBAR.....	vii
DAFTAR TABEL.....	viii
DAFTAR LAMPIRAN	ix
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang	1
B. Identifikasi Masalah.....	5
C. Batasan Masalah.....	5
D. Perumusan Masalah	5
E. Tujuan Penelitian	6
F. Manfaat Penelitian	6
BAB II LANDASAN TEORI	8
A. Kerangka Teoritis.....	8
1. Kemampuan Menggambar Animasi Digital.....	8
a. Pengertian Kemampuan	8
b. Pengertian Menggambar.....	9
c. Animasi Digital	11
1) Pengertian Animasi Digital	11
2) Sejarah singkat Animasi.....	12
3) Jenis-Jenis Animasi.....	13
4) Software Animasi.....	17
5) Prinsip Animasi.....	19
B. Kemampuan Menggambar Sketsa.....	29
a. Pengertian Menggambar Sketsa	29
b. Jenis-Jenis Menggambar Sketsa.....	31
c. Fungsi Sketsa.....	35
d. Unsur-Unsur Sketsa.....	35
e. Hakekat Menggambar Sketsa.....	37
f. Sketsa Ungkapan Ekspresi	37

g. Medium dalam Sketsa	38
h. Komposisi menggambar sketsa	38
i. Latihan membuat sketsa	40
C. Pengaruh Kemampuan Menggambar Sketsa terhadap Kemampuan Menggambar Animasi Digital	41
D. Penelitian Relevan.....	42
E. Kerangka Berpikir	43
F. Hipotesis	46
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	47
A. Lokasi dan Waktu Penelitian.....	47
1. Lokasi Penelitian.....	47
2. Waktu Penelitian.....	47
B. Populasi dan Sampel	49
1. Populasi	49
2. Sampel.....	49
C. Variabel dan Definisi Operasional	50
1. Variabel Penelitian	50
2. Definisi Operasional.....	50
D. Metode Penelitian.....	50
E. Jenis dan Desain Penelitian.....	51
F. Prosedur Penelitian.....	52
G. Instrumen Penelitian.....	53
a. Observasi.....	53
b. Dokumentasi	53
c. Tes	53
H. Teknik Pengumpulan Data.....	54
I. Teknik Analisis Data.....	59
BAB IV HASIL PENELITIAN.....	65
A. Hasil Penelitian	65
B. Pengujian Persyaratan Analisis	70
1. Uji Normalitas Data	70

a.	Uji Normalitas Data Pretest	70
b.	Uji Normalitas Data Posttest.....	71
2.	Uji Homogenitas Varians.....	73
C.	Pembahasan.....	75
D.	Temuan Penelitian.....	77
E.	Diskusi Hasil Penelitian	79
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN		82
A.	Kesimpulan	82
B.	Saran.....	83
DAFTAR PUSTAKA		84