

LISTE DES IMAGES

Image 1.1 Le média jeu monopole numérique.....	6
Image 2.1 Jeu monopole	19
Image 3.1 Affichage du menu principal.....	34
Image 3.2 Affichage du tableau de monopole	34
Image 4.1 Le dessin image en utilise <i>Canva</i>	51
Image 4.2 Le dessin vidéo en utilise <i>Animaker</i>	51
Image 4.3 L'application <i>Blender</i>	53
Image 4.4 Le dessin de tableau monopole utilise e l'application <i>Blender</i>	54
Image 4.5 L'application <i>Unity</i>	55
Image 4.6 Affichage du projet d'application <i>Unity</i>	55
Image 4.7 Configuration de la plate-forme Android.....	56
Image 4.8 Inclusion de matériel et évaluation dans le média	56
Image 4.9 Script de Codage	57
Image 4.10 Le processus de build	57
Image 4.11 Affichage du menu principal.....	60
Image 4.12 Affichage du menu <<Niveau>>	60
Image 4.13 Affichage du menu matériau	61
Image 4.14 Affichage du menu évaluation	61
Image 4.15 Affichage d'exercice	62
Image 4.16 Affichage de corrige.....	62
Image 4.17 Le Matériau Avant la lère Révision	70
Image 4.18 Le Matériau Après la lère Révision	70
Image 4.19 Le Matériau Avant la 2ème Révision.....	71
Image 4.20 Le Matériau Après la 2ème Révision.....	71
Image 4.21 Le Matériau Avant la 3ème Révision.....	71

Image 4.22 Le Matériau Après la 3ème Révision.....	72
Image 4.23 Le Matériau Avant la 1ère Révision	77
Image 4.24 Le Matériau Après la 1ère Révision	78
Image 4.25 Le Matériau Avant la 2ème Révision.....	78
Image 4.26 Le Matériau Après la 2ème Révision.....	79

