

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan pembahasan yang telah dijelaskan, maka didapatkan kesimpulan dalam penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Hasil validitas atau kelayakan E-LKPD berbasis *Team Based* yang dikembangkan dari segi materi sebesar 92,42% dengan penilaian analisis aspek kelayakan isi E-LKPD yang dikembangkan telah sesuai dengan KI dan KD, materinya akurat, pendukung materi pembelajaran dalam E-LKPD telah lengkap dan materi petunjuknya termutakhirkan. Berdasarkan aspek penyajian, penyajian E-LKPD telah memenuhi teknik penyajian dan pendukung penyajian yang baik. Kemudian diperoleh validitas E-LKPD yang dikembangkan dari segi media sebesar 90,62% dengan penilaian sistematika E-LKPD, *lay out* E-LKPD, tampilan E-LKPD, penyajian gambar, audiovisual, dan objek pada E-LKPD, Tipografi isi E-LKPD, dan aspek kepraktisannya telah memenuhi kriteria kelayakan media pembelajaran. Lalu penilaian yang diberikan kepada guru menilai dari kelengkapan materi, kelayakan penyajian, hingga kesesuaian dengan sintaks *Team Based Project*, tampilan E-LKPD, hingga penggunaan bahasa.
2. Kemudian dalam kategori penilaian E-LKPD terhadap penilaian guru serta respon peserta didik. Penilaian dari guru PPKn SMA N 1 Percut Sei Tuan diperoleh hasil penilaian guru sebesar 93,3% dengan kategori sangat baik untuk digunakan. Sementara bagi peserta didik uji kelompok besar yang melibatkan 30 responden diperoleh hasil persentase 81,53%. Hasil ini

menunjukkan bahwa E-LKPD yang dikembangkan sudah memenuhi kriteria kelayakan menurut peserta didik.

Berdasarkan keseluruhan hasil validasi dan penilaian dapat disimpulkan bahwa E-LKPD *Team Based Project* yang dikembangkan sudah valid dan sangat *recommended* untuk digunakan di sekolah atau dimana pun berada.

5.2 Saran

Saran yang dapat diberikan berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan adalah sebagai berikut:

1. Pada penggunaan E-LKPD, ketersediaan perangkat digital dan akses internet menjadi faktor penting yang perlu diperhatikan. Untuk penelitian selanjutnya dan guru yang berencana menggunakan E-LKPD dalam pembelajaran, disarankan untuk memastikan bahwa peserta didik memiliki perangkat digital dan akses internet agar dapat mengakses E-LKPD dengan baik.
2. Untuk penelitian pengembangan berikutnya yang akan mengembangkan E-LKPD PPKn supaya memanfaatkan video yang dibuat sendiri untuk dimasukkan dalam E-LKPD agar menghasilkan E-LKPD yang lebih bagus.
3. Penelitian selanjutnya disarankan mengembangkan E-LKPD berbasis *Team Based Project* pada materi PPKn yang berbeda untuk menambah kekayaan bahan ajar untuk pembelajaran PPKn.