

ABSTRAK

Fahmi Rifaldi. 5161131016 : Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Menggunakan *Software Adobe Flash CS6* Pada Mata Pelajaran Instalasi Penerangan di SMK Negeri 13 Medan.

Skripsi. Fakultas Teknik Universitas Negeri Medan.

Penelitian ini bertujuan untuk : (1) mengembangkan media pembelajaran interaktif menggunakan *software adobe flash cs6* pada mata pelajaran instalasi penerangan listrik; (2) untuk mengetahui kelayakan media pembelajaran interaktif pada mata pelajaran instalasi penerangan listrik. Penelitian ini menggunakan metode penelitian pengembangan (*research and development*). Langkah-langkah pengembangan media pembelajaran interaktif ini meliputi : (1) Analisis (*Analysis*); (2) Perencanaan (*Design*); (3) Pengembangan (*Development*); dan (4) Validasi. Metode pengumpulan data pada penelitian ini menggunakan angket yang berisi pertanyaan-pertanyaan. Validasi media melibatkan 4 orang ahli media dan 2 orang sebagai pengguna (uji coba awal). Hasil uji awal coba oleh pengguna berdasarkan pada indikator Panduan, indikator Materi Multimedia, indikator Evaluasi, indikator Desain dan Fasilitas Media memperoleh skor rata-rata 4,75 (Sangat Layak). Hasil validasi ahli media berdasarkan panduan informasi, kinerja program, dan sistematika memperoleh skor rata-rata 4,69 (Sangat Layak). Berdasarkan seluruh hasil yang penelitian yang disimpulkan bahwa media pembelajaran interaktif sangat layak digunakan sebagai media pembelajaran pada mata pelajaran instalasi penerangan listrik di SMK Negeri 13 Medan.

Kata kunci : Media Pembelajaran Interaktif, *Adobe Flash CS6*

