

BAB V

KESIMPULAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan pembahasan di dapatkanlah kesimpulan dari penelitian ini adalah:

1. Media pembelajaran interaktif berbasis *software articulate storyline* yang telah dikembangkan mendapatkan nilai rata-rata validator materi adalah (90%) dan dari segi validator media yaitu (86%). Nilai rata-rata kedua aspek tersebut adalah (88%) sehingga media pembelajaran interaktif fisika berbasis *software articulate storyline* yang dikembangkan masuk ke dalam kriteria sangat layak dan valid.
2. Kepraktisan media pembelajaran interaktif fisika berbasis *software articulate storyline* yang dikembangkan dapat di ukur berdasarkan respon penggunaan oleh siswa dan guru mata pelajaran. Respon penggunaan media oleh siswa mendapatkan nilai rata-rata (90%) dan uji kepraktisan penggunaan oleh guru mendapat nilai (90%). Rata-rata nilai uji kepraktisannya adalah sebesar (90%). Sehingga media pembelajaran interaktif fisika berbasis *software articulate storyline* yang telah dikembangkan dianggap sangat praktis oleh pengguna.
3. Nilai *pre-test* dan *post-test* siswa yang dibandingkan dengan uji *N-Gain* mendapatkan nilai *N-Gain* sebesar 0.45. Sehingga disimpulkan terdapat peningkatan rata-rata penguasaan konsep siswa sebelum dan sesudah penggunaan media pembelajaran interaktif fisika berbasis *software articulate storyline*.

5.2 Saran

Saran penelitian ini untuk peneliti selanjutnya adalah agar mengembangkan media pembelajaran interaktif untuk materi lainnya. Dan untuk penyebarluasan media pembelajaran interaktif berbasis *software articulate storyline* diharapkan menyebar wilayah yang lebih luas lagi baik distribusi kepada umum melalui *platform* yang tersedia di internet.

