

DAFTAR PUSTAKA

- Baharuddin. (2017). Interactive Courseware For Supporting Learners Competency in Practical Skills 8. *Turkish Online Journal of Educational Techonology*.
- Baharuddin. (2017). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif SMK Terhadap Efektif dan Efisiensi Pembelajaran. *Teknologi Informasi dan Komunikasi dalam Pendidikan*. Vol 4 No. 1, 27-28.
- Baharuddin. (2017). The Development Of Computer-Based Learning Media At A Vocational High School. *Geomate Journal*.
- Baharuddin, d. (2018). Dilemma Between Applaying Coherent Principle and Signaling Principles In Interactive Learning Media. *The Open Psychology*.
- Developer, G. (2016, December). Android Developer Fundamentals Course. p. 1.
- Miarso, Y. (2009). *Menyemahi Benih Teknologi Pendidikan*. Jakarta: PRENADA MEDIA GROUP.
- Mulyatiningsih, E. (2014). *Metode Penelitian Terapan Bidang Pendidikan*. Bandung: ALFABETA, cv.
- Rahmelia, L. (2017). Perancangan Mobile Learning Berbasis Android pada Mata Kuliah Sistem Operasi di STMIK Indonesia Padang. *Jurnal Informatika Vol 11, No. 2, 2*.
- Rusman. (2013). *Belajar dan Pembelajaran Berbasis Komputer*. Bandung: ALFABETA, cv.
- Sadiman, A. S. (2009). *Media Pendidikan*. Jakarta: PT. RAJAGRAFINDO PERSADA.
- Setyosari, P. (2013). *Metode Penelitian Pendidikan dan Pengembangan*. Jakarta: KENCANA.

Sudaryono. (2013). *Pengembangan Instrumen Penelitian Pendidikan*. Yogyakarta: GRAHA ILMU.

Wikipedia. (2019, Januari 03). Retrieved Desember 2018, from Google:

[https://id.wikipedia.org/wiki/Android_\(sistem_operasi\)](https://id.wikipedia.org/wiki/Android_(sistem_operasi))

Ispring. (2019, Oktober 29). Retrieved Maret 2020, from Google :

<https://ispringindonesia.com/tag/aplikasi-ispring/>

Badan Standarisasi Nasional. (2002). *Persyaratan Umum Instalasi Listrik 2000*, Jakarta : Yayasan Puil

Direktorat Pembinaan Sekolah Menengah kejuruan. (2014). *Instalasi Motor Listrik*, Jakarta

Munthe, Brayana. (2009)., Kontrol Magnetik, PPPPTK BMTI Bandung,

