

## BAB V

### KESIMPULAN DAN SARAN

#### A. Kesimpulan

Berdasarkan data hasil penelitian dan pembahasan yang telah diuraikan maka dapat disimpulkan bahwa :

1. Pengembangan media pembelajaran *mobile learning* berbasis *android* menggunakan metode penelitian *Research and Development (R&D)* dengan model ADDIE sebagai desain pembelajarannya. Adapun langkah-langkah pada tahapan penelitian model ADDIE adalah analisis, desain, pengembangan, implementasi, dan evaluasi. Hal ini sesuai dengan tujuan penelitian yaitu untuk dapat mengembangkan media pembelajaran *mobile learning* berbasis *android* dengan *Ispring Suite* dalam mata pelajaran Instalasi Motor Listrik kelas XI TITL SMK Swasta Imelda Medan.
2. Berdasarkan data validasi yang diisi oleh ahli media dan ahli materi sebagai Validator, maka media pembelajaran ini dinyatakan memenuhi persyaratan dan layak digunakan sebagai pembelajaran dengan dibuktikan dengan nilai skor **4,72 (Sangat Layak)** dari ahli media dan skor **4,16 (Layak)** dari ahli materi.

## B. Saran

Berdasarkan hasil penelitian, pembahasan dan kesimpulan di atas, maka saran yang dapat diberikan pada penelitian ini adalah :

1. Masa kini sarana teknologi berupa *smartphone* telah memadai serta hampir semua siswa sudah memiliki yang dinamakan *smartphone*, guru hendaknya menggunakan media pembelajaran *mobile learning* berbasis *android* untuk meningkatkan motivasi belajar siswa serta agar siswa bisa belajar secara praktis dimanapun dan kapanpun, ditambah lagi dengan adanya pandemi saat ini. Mengharuskan guru untuk melakukan pembelajaran secara online atau daring. Dengan adanya penelitian ini, diharapkan dapat menjadi inspirasi untuk guru di seluruh Indonesia.
2. Di masa pandemi ini Guru disekolah dituntut dan harus mengembangkan kreativitasnya dalam membuat media pembelajaran untuk siswa dan lebih memanfaatkan media pembelajaran, baik itu video edukatif, animasi, media pembelajaran *e-learning*, maupun media pembelajaran *mobile learning* namun tetap dipantau dalam proses pembelajarannya.