

DAFTAR PUSTAKA

- Ananda, R. (2019). *Perencanaan Pembelajaran*. Medan: Lembaga Peduli Pengembangan Pendidikan Indonesia (LPPPI)
- Arikunto, S. (2010). *Prosedur Penelitian : Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Asrul, dkk. (2014). *Evaluasi Pembelajaran*. Medan: Citapustaka Media
- BSNP. (2008). *Pedoman Penyusunan Kurikulum Tingkat Satuan Pendidikan Jenjang Sekolah Dasar*.
- Djamarah. (2015). *Belajar dan Pembelajaran*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Irawan, R. (2019). Pengembangan Media Pembelajaran Sejarah Berbasis Audio Visual Situs Batu Paha Untuk Meningkatkan Kesadaran Sejarah Siswa Kelas Xi Ips Di Sma Negeri 1 Wera. *JUPE : Jurnal Pendidikan Mandala*, 4(5), 83–90. <https://doi.org/10.58258/jupe.v4i5.839>
- Kustandi, Cecep, D. D. (2020). *Pengembangan Media Pembelajaran Konsep & Aplikasi Pengembangan Media Pembelajaran Bagi Pendidik di Sekolah dan Masyarakat*. Jakarta: Kencana.
- Manalu, J. P. (2022). *Pengembangan Media Pembelajaran sejarah Berbasis Video Animasi Berbantuan Microsoft Powerpoint pada Materi Peran Bangsa Indonesia dalam Perdamaian Dunia di ASEAN untuk Kelas XII SMA Negeri 1 Percut Sei Tuan*. Skripsi Universitas Negeri Medan.
- Miarso, Y. (2005). *Menyemai Benih Teknologi Pendidikan*. Jakarta: Kencana.
- Mulyatiningsih, E. (2014). *Metode Penelitian Terapan Bidang Pendidikan*. Bandung: Alfabeta.
- Munawar, A., & Suryadi, A. (2019). Pengembangan Media Pembelajaran Sejarah Indonesia Berbasis Videoscribe Materi Kerajaan Islam Di Jawa Kelas X Tahun Ajaran 2018 / 2019 Di SMA Negeri 3 Salatiga Pendidikan merupakan komponen pent- kepribadian yang lebih baik . Menurut Tri- dengan perubahan. In *Indonesian Journal of History Education* (Vol. 7, Issue 2).

- Najuah, Ricu Sidiq, R. S. (2021). *Orientasi Pendidikan Masa Kini: Pentingnya Pengembangan Modul Elektronik di Era Digital*. CV. AA. RIZKY.
- Nasution, A. H., & Diansyah, A. (2020). Pengembangan Media Berbentuk Infografis Dalam Pembelajaran Sejarah Di Tingkat Sma. *Js (Jurnal Sekolah)*, 4(3), 261. <https://doi.org/10.24114/js.v4i3.18925>
- Pratiwi, A. (2020). Pengembangan Media Powtoon Pada Pembelajaran Sejarah Materi Pendidikan Jepang di Indonesia untuk Kelas XI di SMA Negeri 1 Delitua. *Skripsi Universitas Negeri Medan*.
- Ramli, M. (2012). *Media dan Teknologi Pembelajaran*. Banjarmasin: Antasari Press.
- Riduwan, A. (2007). *Rumus dan Data Analisis Statistika untuk Penelitian*. Bandung: Alfabeta.
- Salim, H. H. (2019). *Penelitian Pendidikan: Metode, Pendekatan, dan Jenis*. Jakarta: Kencana.
- Sanjaya, H. W. (2016). *Media Komunikasi Pembelajaran*. Jakarta: Prenadamedia Group.
- Setyosari, H. P. (2016). *Media Penelitian: Pendidikan dan Pengembangan*. Jakarta: Kencana.
- SS, T. (2022). SolidSmack: Doratoon-Platform No.1 untuk Membuat Karakter Animasi Anda Sendiri. Retrieved from Doratoon- Platform No.1 Untuk Membuat Karakter Animasi Anda Sendiri. <https://www.solidsmack.com/id/business/doratoon/-no-1-platform-to-make-your-own-animation-character/>
- Rahmawati, Sri. (2022). *Pengembangan Media Pembelajaran Barbasis Doratoon Pada Materi Sastra Kreatif Siswa Kelas X Ipa Sma Aisyiyah 1 Palembang*, Skripsi Universitas Muhammadiyah Palembang
- Sugiyono. (2019). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.

Sukiman. (2012). *Pengembangan Media Pembelajaran*. Yogyakarta: PEDAGOGIA.

Suryani, Nunuk, D. (2018). *Media Pembelajaran Inovatif dan Pengembangannya*. Bandung: PT Remaja Rodsdakarya.

Tanjung Flores & Nasution, Abdul Haris. (2015). *Telaah Kurikulum dan Pembelajaran Sejarah*. Unimed Press: Medan

