

DAFTAR PUSTAKA

- Arief S. Sadiman, dkk .(2008). *Media Pendidikan: Pengertian, Pengembangan, dan Pemanfaatannya*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.
- Azhar Arsyad. (2013). *Media Pembelajaran (Rev.ed)*. Jakarta : PT Raja Grafindo Persada
- Dede Cahyadi. (2014). *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Flash Pada Mata Pelajaran IPA Terpadu Pokok Bahasan Wujud Zat Dan Perubahannya Kelas VII SMP Negeri 5 Satu Atap Bumijawa*. Skripsi sarjana, Tidak diterbitkan: Universitas Negeri Semarang.
- Dianita Richa Nirmala. (2015). *Pengembangan Media Pembelajaran Pembuatan Pola Blazer Berbasis Adobe Flash CS6 Untuk Siswa Kelas XI Busana Di SMK Negeri 3 Magelang*. Skripsi Sarjana, Tidak diterbitkan : Universitas Negeri Yogyakarta.
- Djati Pratiwi. (2001). *Pola Dasar Dan Pecah Pola Busana*. Jakarta: Penerbit Kanisius.
- Eko Khoerul. (2012). *Defenisi Multimedia Dari Para Ahli*. Diakses pada 08 Juli 2015 dari <https://ekokhoerul.wordpress.com/2012/06/27/definisi-multimedia-dari-para-ahli/>.
- Enterprise Jubilee. (2007). *Membuat Cerita Pendek Dengan Flash CS6*. Jakarta: Media Komputindo.
- Hikari Luna dan Amira Iffat. (2015). *Mahir Menjahit Tingkat Dasar Sampai Terampil*. Klaten: Hafamira.
- Irda Yusni. (2014). *Modul Pembuatan Pola SMK Negeri 3 Tebing Tinggi*. Tebing Tinggi. Tidak diterbitkan.
- Janiasyah. (2009). *Pengertian Multimedia*. Diakses pada 08 Juli 2015 dari <https://janiasyah.wordpress.com/2009/05/15/pengertian-multimedia/>.
- Lutfi Lupi. (2012). *Tata Busana*. Diakses pada 20 Juni 2015 dari lupibiologi.blogspot.com/2012/10/tata-busana.html.
- Madcoms. (2011). *Kupas Tuntas Adobe Flash Profesional CS6*. Jakarta: Andi Publisher.
- Nana Sudjana dan Ahmad Rivai. (2002). *Media Pengajaran*. Bandung: Sinar Baru Algensindo.

- Oemar Hamalik. (2002). *Kurikulum dan Pembelajaran*. Jakarta: PT. Bumi Aksara.
- Rudi Susilana dan Cepi Riyana. (2009). *Media Pembelajaran: Hakikat, Pengembangan, Pemanfaatan, dan Penilaian*. Bandung: CV. Wacana Prima.
- Sanjaya dan Wina. (2010). *Perencanaan dan Desain Pembelajaran*. Jakarta: Prenada Media Group.
- Sugiono. (2010). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R & D*. Bandung.: Alfabeta.
- Wahana Komputer. (2012). *Shortcourse Series Adobe Flash CS6*. Semarang: Penerbit Andi.
- Yoga Permana. (2014). *Pengertian Multimedia Interaktif*. Diakses 08 Juli 2015 dari <https://yogapermanawijaya.wordpress.com/2014/04/24/pengertian-multimedia-interaktif-2/>.