

ABSTRAK

Ichan Martogu Manurung. Pengembangan Media Pembelajaran interaktif Mobile Learning Berbasis Adobe Flash CS6 Dalam Pembelajaran Instalasi Motor Listrik Kelas XI TITL SMK Negeri 1 Percut Sei Tuan T.A 2019/2020.

Tujuan penelitian ini adalah untuk : (1) merancang media pembelajaran pada mata pelajaran Instalasi Motor Listrik dengan aplikasi *Adobe Flash Cs6*. (2) mengetahui kelayakan media pembelajaran berbasis aplikasi *Adobe Flash CS6* pada mata pelajaran Instalasi Motor Listrik. Secara umum, penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan media pembelajaran menggunakan *Adobe Flash Cs 6*.

Penelitian ini menggunakan pendekatan pengembangan (*Research and Development*). Prosedur yang digunakan mengadopsi prosedur penelitian pengembangan yang dikembangkan oleh Sugiyono. Sedangkan model pengembangan media menggunakan model ADDIE. Proses penilaian kelayakan media pembelajaran dengan memberikan angket kepada ahli media, ahli materi, responden uji coba produk, dan responden uji coba pemakaian. Data dari angket kemudian diolah untuk menentukan tingkat kelayakan dari media pembelajaran

Dengan demikian dapat diambil kesimpulan Hasil penelitian menunjukkan bahwa: (1) dalam proses perancangan media pembelajaran pada mata pelajaran Instalasi Motor Listrik dengan aplikasi *Adobe Flash Cs6* di dapatkan uji kelayakan validator ahli mengatakan “layak” digunakan sebagai media pembelajaran (2) pengujian kelayakan materi didapatkan rata-rata 4,24 dengan kriteria “layak” dan modul elektronik berbasis *Adobe Flash Cs6* Hasil penelitian uji validasi ahli menunjukkan bahwa: (1) analisis kebutuhan mengatakan sebanyak 100% siswa belum menggunakan modul elektronik (2) proses pengembangan modul pembelajaran dilakukan dalam lima tahapan utama yaitu

Analysis, Design, Development, Implementation, dan Evaluation; (3) pengujian kelayakan media pembelajaran didapatkan rata-rata 4,26 dengan kriteria “layak” digunakan sebagai media pembelajaran interaktif berbasis *Adobe flash cs 6* pada mata pelajaran Instalasi Motor Listrik layak digunakan untuk proses pembelajaran di sekolah

Kata Kunci : Media Pembelajaran interaktif Mobile Learning Berbasis Adobe Flash CS6. Instalasi Motor Listrik Kelas XI TITL SMK Negeri 1 Percut Sei Tuan T.A 2019/2020..

ABSTRACT

Manurung, Martogu Ichan. *Development of Interactive Learning Media for Mobile Learning Based on Adobe Flash CS6 in Classroom Electric Motor Installation Learning XI TITL SMK Negeri 1 Percut Sei Tuan T.A 2019/2020.*

The objectives of this study were to: (1) design instructional media in the subject of Electric Motor Installation using Adobe Flash CS6 applications. (2) to determine the feasibility of learning media based on the Adobe Flash CS6 application in the subject of Electric Motor Installation. In general, this study aims to develop learning media using Adobe Flash Cs 6.

This study uses a development approach (Research and Development). The procedure used is to adopt the research and development procedure developed by Sugiyono. Meanwhile, the media development model uses the ADDIE model. The process of assessing the feasibility of learning media by giving questionnaires to media experts, material experts, product trial respondents, and usage trial respondents. The data from the questionnaire is then processed to determine the feasibility level of the learning media.

Based on the data obtained during the study, the media expert gave a score of 4.66 and the material expert gave a score of 4.26 which was able to achieve the very good feasibility indicator. The test results on the media and material validator as well as the teacher as a user reached the Very Good indicator by getting a value of 4.24.

Thus it can be concluded that the development of learning media is very well done by looking at the value of the respondents and also the positive responses that support this learning media.

Keywords: *Interactive Learning Media of Mobile Learning Based on Adobe Flash CS6. Electric Motor Installation Learning XI TITL SMK Negeri 1 Percut Sei Tuan T.A 2019/2020.*

