

## BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

### A. Kesimpulan

Berdasarkan data hasil penelitian dan pembahasan yang telah diuraikan maka dapat disimpulkan bahwa :

1. Pengembangan media pembelajaran *mobile learning* berbasis Adobe Flasf Cs 6 menggunakan metode penelitian *Research and Development (R&D)* dengan model ADDIE sebagai desain pembelajarannya. Adapun langkah-langkah pada tahapan penelitian model ADDIE adalah analisis, desain, pengembangan, implementasi, dan evaluasi. Hal ini sesuai dengan tujuan penelitian yaitu untuk dapat mengembangkan media pembelajaran *mobile learning* berbasis Adobe Flasf Cs 6 dalam mata pelajaran Instalasi Motor Listrik kelas XI TITL SMK Negeri 1 Percut Sei Tuan.
2. Berdasarkan data validasi yang diisi oleh ahli media dan ahli materi sebagai Validator, maka media pembelajaran ini dinyatakan memenuhi persyaratan dan layak digunakan sebagai pembelajaran dengan dibuktikan dengan nilai skor 4,66 (Sangat Layak) dari ahli media dan skor 4,26 (Sangat Layak) dari ahli materi. Kemudian berdasarkan hasil uji coba produk yang dilakukan pada pengujian sebanyak 30 orang siswa kelas XI TJTL SMK Negeri 1 Percut Sei Tuan didapatkan rata-rata penilaian sebesar 4,24 (Sangat Layak).

## B. Saran

Berdasarkan hasil penelitian, pembahasan dan kesimpulan di atas, maka saran yang dapat diberikan pada penelitian ini adalah :

1. Sarana teknologi berupa *smartphone* telah memadai serta semua siswa sudah memiliki *smartphone*, guru hendaknya menggunakan media pembelajaran *mobile learning* berbasis Adobe Flash Cs 6 untuk meningkatkan motivasi belajar siswa serta agar siswa bisa belajar secara praktis dimanapun dan kapanpun.
2. Guru disekolah harus mengembangkan kreativitasnya dalam membuat media pembelajaran untuk siswa dan lebih memanfaatkan media pembelajaran, baik itu video edukatif, animasi, media pembelajaran *e-learning*, maupun media pembelajaran *mobile learning* namun tetap dipantau dalam proses pembelajarannya.