

DAFTAR PUSTAKA

- Azhar, Arsyad. (2011). *Media Pembelajaran* (Jakarta: PT Raja Grafindo Persada).
- Abdul Gofur. (2012). *Desain Pembelajaran*. Yogyakarta.
- Branch, RM, & Kopcha, TJ (2014). *Model Desain Pembelajaran. Dalam Handbook Penelitian Tentang Komunikasi Pendidikan Dan Teknologi*.
- Hanafi. (2018). *Konsep Penelitian R&D Dalam Bidang Pendidikan*. ISSN: 2407-053X Banten.
- [http://sainsmatika.blogspot.com/2012/03/faktor-faktor-yang-mempengaruhi belajar.html](http://sainsmatika.blogspot.com/2012/03/faktor-faktor-yang-mempengaruhi-belajar.html). Diakses pada 15 januari 2020.
- <http://unikerz.blogspot.com/2013/01/Faktor-faktor yang mempengaruhi belajar dan pembelajaran.html>. Diakses pada 15 januari 2020.
- Inung Diah Kurniawati, & Sekreningsih Nita (2018). *Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif untuk Meningkatkan Pemahaman Konsep Mahasiswa. Journal of Computer and Information Technology*, Vol.1, No.2. Unipma.
- Mustaghfirin Amin, MBA. (2014). *Instalasi Motor Listrik Kelas XI*. Kementrian Pendidikan dan Kebudayaan Republik Indonesia.
- Rusman. (2013). *Belajar Dan Pembelajaran Berbasis Komputer Mengebangkan Profesional Guru Abad 21*. Bandung.
- Setyosari, Punaji (2010) *Metode Penelitian Pendidikan dan Pengembangan*. Jakarta: Kencana.
- Rudy Sumiharsono & Hisbiyatul Hasanah (2017) *Media Pembelajaran*. Cetakan Pertama. CV. Pustaka Abadi.
- Sriadhi. (2018). *Instrumen Penilaian Multimedia Pembelajaran*. Universitas Negeri Medan.
- Sugiyono. (2016). *Metode Penelitian dan Pengembangan Research and Development*. "Cet II (Bandung: Alfabeta
- suyanto, Mohammad. (2005). *Multimedia Alat Untuk Meningkatkan Keunggulan Bersaing*, Yogyakarta.