

DAFTAR ISI

	Hal
KATA PENGANTAR	i
DAFTAR ISI.....	iv
DAFTAR TABEL.....	v
DAFTAR GAMBAR	vi
DAFTAR BAGAN	vii
DAFTAR LAMPIRAN.....	viii
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi Masalah	12
1.3 Batasan Masalah.....	13
1.4 Rumusan Masalah	13
1.5 Tujuan Penelitian.....	14
1.6 Manfaat Penelitian.....	14
BAB II KAJIAN PUSTAKA	
2.1 Kajian Teori.....	17
2.1.1. Keterampilan Menulis Pesan Cerita Dongeng	17
2.1.2. Multimedia Interaktif	33
2.1.3. Multimedia Pembelajaran Cerita Anak.....	46
2.1.4. Implementasi Multimedia pembelajaran Bahasa Indonesia...	50
2.1.5. Materi Kelas 3 Tema 2 Menyatangi Tumbuhan dan Hewan	51
2.1.6. Model Pengembangan.....	52
2.2 Kajian Penelitian Relevan	56
2.3 Kerangka Berfikir.....	58
BAB III METODE PENELITIAN	
3.1 Jenis Penelitian.....	61
3.2 Tempat dan Waktu penelitian.	61
3.3 Subjek dan Objek Penelitian.	61
3.4 Metode Penelitian.....	61
3.5 Prosedur Penelitian	62
3.6 Jenis Data	64
3.7 Instrumen dan Teknik Pengumpulan Data.....	64
3.7.1. Teknik Pengumpulan Data.....	64
3.7.2. Instrumen Pengumpulan Data.....	66

3.8	Teknik Analisis Data	76
-----	----------------------------	----

BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

4.1.	Hasil Penelitian	82
4.1.1.	Tahap Pendefinisian (Define).....	82
4.1.2.	Tahap Perancangan (Design).....	83
4.1.2.1.	Penyusunan Tes.....	87
4.1.2.2.	Pemilihan Media	87
4.1.2.3.	Pemilihan Format.....	89
4.1.2.4.	Desain Awal Media Pembelajaran.....	91
4.1.3.	Tahap Pengembangan (Develope).....	97
4.1.3.1.	Uji validitas	98
4.1.4.	Uji coba Lapangan.....	113
4.1.4.1.	Uji Kepraktisan respon siswa.....	123
4.1.4.2.	Uji Kepraktisan Respon Guru.....	115
4.1.4.3.	Efektifitas	117
4.1.4.4.	Uji coba Lapangan	122
4.1.5.	Tahap Penyebarluasan (Disseminate).....	123
4.2.	Pembahasan	124
4.2.1.	Hasil Penelitian	124
4.2.2.	Pembahasan Hasil Penelitian	126

BAB V KESIMPULAN, IMPLIKASI DAN SARAN

5.1.	Kesimpulan	134
5.2.	Implikasi	135
5.3.	Saran	136
DAFTAR PUSTAKA.....		138