

DAFTAR PUSTAKA

- Adi Hadisaputra. (2014). Belajar VideoScribe : Membuat Animasi Sederhana Menggunakan VideoScribe. Diakses pada 20 Desember 2019 dari <http://desain.ilmuwebsite.com/2014/09/belajar-Video Scribe -membuat animasi-sederhana.html/>.
- Angga Firmansyah, Mei P Kurniawan. 2013. *Pembuatan Film Animasi 2d Menggunakan Metode Frame By Frame Berjudul "Kancil Dan Siput*. Jurnal Ilmiah DASI Vol. 14 No. 04, hlm 10 – 13.
- Anindita Agustania. (2014). *Pengembangan Video Pembelajaran Pada Mata Pelajaran Promosi Dinamis Di Smk Negeri 1 Pengasih*. Skripsi. UNY Yogyakarta.
- Bastiar Ismail Adkhar. (2016). *Pengembangan Media Video Animasi Pembelajaran Berbasis Powtoon Pada Kelas 2 Mata Pelajaran Ilmu Pengetahuan Alam Disd Labschool Unnes*. Skripsi. Universitas Negeri Semarang.
- Dony April Krismanto. (2016). *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Video Tutorial Gerak Dasar Tenis Lapangan Untuk Anak Tingkat Sekolah Dasar Di Sekolah Tenis Kabupaten Temanggung*. Skripsi. UNY Yogyakarta.
- Ilham Baharuddin. 2014. *Efektivitas Penggunaan Media Video Tutorial Sebagai Pendukung Pembelajaran Matematika Terhadap Minat Dan Hasil Belajar Peserta Didik Sma Negeri 1 Bajo Kabupaten Luwu Sulawesi Selatan*. Jurnal Nalar Pendidikan Volume 2, Nomor 2.
- Moh. Ayip S. (2003). *Efektivitss Penggunaan Media Video Animasi dalam Proses Pembelajaran Fisika*. Skripsi. Upi Bandung.
- Nur' Afif , Arif Sulistiyono, Pandan Pareanom Purwacandra. 2017. *Penciptaan Film Animasi "Afeksi" Dengan Teknik Digital 2 Dimensi Melalui Pendekatan Sureali*. Journal of Animation and Games Studies, Vol.3 No.1.
- Sriadhi. (2018). *Instrumen Penilaian Multimedia Pembelajaran V 2.0*. Instrumen. Universitas Negeri Medan.
- Sugiyono. (2009). *Metode Penelitian Kuantitatif dan Kualitatif*. Bandung; CV.Alfabeta.
- Sugiyono. (2011). *Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Bandung; CV.Alfabeta.

Sugiyono. (2016). *Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Bandung; CV.Alfabeta.

Umi Wuryanti dan Badrun Kartowagiran. 2016. *Pengembangan Media Video Animasi Untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Dan Karakter Kerja Keras Siswa Sekolah Dasar*. Jurnal Pendidikan Karakter, Tahun VI, Nomor 2, Oktober 2016.

