

## DAFTAR ISI

|   |      |
|---|------|
| <b>ABSTRAK</b> .....  | i    |
| <b>KATA PENGANTAR</b> .....                                     | iii  |
| <b>DAFTAR ISI</b> .....   | v    |
| <b>DAFTAR TABEL</b> .....                                       | viii |
| <b>DAFTAR GAMBAR</b> .....                                      | x    |
| <b>DAFTAR LAMPIRAN</b> .....                                    | xi   |
| <br>  |      |
| <b>BAB I PENDAHULUAN</b>  |      |
| 1.1 Latar Belakang Masalah .....                                | 1    |
| 1.2 Identifikasi Masalah.....                                   | 17   |
| 1.3 Batasan Masalah .....                                       | 18   |
| 1.4 Rumusan Masalah.....  | 18   |
| 1.5 Tujuan Penelitian .....                                     | 19   |
| 1.6 Manfaat Penelitian .....                                    | 20   |
| <br>  |      |
| <b>BAB II KAJIAN PUSTAKA</b>                                    |      |
| 2.1 Kajian Teoritis .....                                       | 21   |
| 2.1.1 Media Pembelajaran .....                                  | 21   |
| 2.1.2 Pengembangan Media Pembelajaran .....                     | 30   |
| 2.1.3 Media Pembelajaran Berbasis Macromedia Flash.....         | 43   |
| 2.1.4 Kemampuan Representasi Matematis.....                     | 51   |
| 2.1.5 Peningkatan Kemampuan Representasi Matematis .....        | 58   |
| 2.1.6 Pembelajaran <i>Case Method</i> .....                     | 60   |
| 2.1.7 Teori Belajar yang Mendukung Pembelajaran .....           |      |
| <i>Case Method</i> .....  | 70   |
| 2.1.8 Penelitian Relevan .....                                  | 75   |
| 2.2 Kerangka Konseptual.....                                    | 81   |
| 2.2.1 Kevalidan Media Pembelajaran Matematika Berbasis          |      |
| <i>Macromedia</i> Melalui Pembelajaran <i>Case Method</i> Untuk |      |
| Meningkatkan Kemampuan Representasi Matematis.....              | 81   |
| 2.2.2 Kepraktisan Media Pembelajaran Matematika Berbasis        |      |
| <i>Macromedia</i> Melalui Pembelajaran <i>Case Method</i> Untuk |      |
| Meningkatkan Kemampuan Representasi Matematis.....              | 82   |
| 2.2.3 Keefektifan Media Pembelajaran Matematika Berbasis        |      |
| <i>Macromedia</i> Melalui Pembelajaran <i>Case Method</i> Untuk |      |
| Meningkatkan Kemampuan Representasi Matematis.....              | 83   |
| 2.2.4 Peningkatan Kemampuan Representasi Matematis              |      |
| Siswa yang Menggunakan Media Pembelajaran dengan                |      |
| Pembelajaran <i>Case Method</i> dikembangkan .....              | 84   |
| <br>  |      |
| <b>BAB III METODE PENELITIAN</b>                                |      |
| 3.1 Jenis Penelitian.....                                       | 86   |
| 3.2 Tempat dan Waktu Penelitian .....                           | 86   |
| 3.3 Subjek dan Objek Penelitian .....                           | 86   |
| 3.4. Defenisi Operasional .....                                 | 87   |

|       |  |     |
|-------|--|-----|
| 3.5   | Prosedur Penelitian Pengembangan .....                               | 89  |
| 3.6   | Instrumen Penelitian dan Teknik Pengumpulan Data .....               | 95  |
| 3.6.1 | Instrumen Pengumpulan Data Kevalidan Media Pembelajaran .....        | 95  |
| 3.6.2 | Instrumen Pengumpulan Data Kepraktisan Media Pembelajaran .....      | 100 |
| 3.6.3 | Instrumen Pengumpulan Data Keefektifan Media Pembelajaran .....      | 101 |
| 3.7   | Teknik Analisis Data .....   | 107 |
| 3.7.1 | Analisis Kevalidan Media Pembelajaran .....                          | 107 |
| 3.7.2 | Analisis Kepraktisan Media Pembelajaran .....                        | 109 |
| 3.7.3 | Analisis Keefektifan Media Pembelajaran .....                        | 110 |
| 3.7.4 | Analisis Data Peningkatan Tes Kemampuan Representasi Matematis ..... | 113 |
| 3.8   | Kriteria Keberhasilan Penelitian .....                               | 114 |

#### **BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN**

|       |  |     |
|-------|--|-----|
| 4.1   | Hasil Penelitian .....   | 116 |
| 4.1.1 | Deskripsi Hasil Pengembangan Media Pembelajaran .....  | 116 |
| 4.1.2 | Deskripsi Kevalidan Media Pembelajaran Berbasis <i>Macromedia Flash</i> .....  | 139 |
| 4.1.3 | Deskripsi Kepraktisan Media Pembelajaran Berbasis <i>Macromedia Flash</i> Melalui Pembelajaran <i>Case Method</i> Implementasi I ..... | 140 |
| 4.1.4 | Deskripsi Keefektifan Media Pembelajaran Berbasis <i>Macromedia Flash</i> Melalui Pembelajaran <i>Case Method</i> Implementasi I ..... | 144 |
| 4.1.5 | Deskripsi Peningkatan Kemampuan Representasi Matematis Siswa Implementasi I .....  | 151 |
| 4.1.6 | Deskripsi Kepraktisan Media Pembelajaran Berbasis <i>Macromedia Flash</i> Implementasi II .....  | 153 |
| 4.1.7 | Deskripsi Keefektifan Media Pembelajaran <i>Macromedia Flash</i> Implementasi II .....   | 157 |
| 4.1.8 | Deskripsi Peningkatan Kemampuan Representasi Matematis Siswa Implementasi II .....   | 163 |
| 4.2   | Pembahasan Penelitian .....  | 167 |
| 4.2.1 | Validitas Media Pembelajaran Matematika Berbasis <i>Macromedia Flash</i> Melalui Pembelajaran <i>Case Method</i> ....                  | 168 |
| 4.2.2 | Kepraktisan Pengembangan Pembelajaran Matematika Berbasis <i>Macromedia Flash</i> Melalui Pembelajaran <i>Case Method</i> .....        | 171 |
| 4.2.3 | Keefektifan Pembelajaran Matematika Berbasis <i>Macromedia Flash</i> Melalui Pembelajaran <i>Case Method</i> ....                      | 173 |
| 4.2.4 | Peningkatan Kemampuan Representasi Matematis .....   | 179 |
| 4.3   | Keterbatasan Penelitian .....  | 182 |

**BAB V KESIMPULAN DAN SARAN**

|                             |            |
|-----------------------------|------------|
| 5.1 Kesimpulan .....        | 183        |
| 5.2 Saran .....             | 184        |
| <b>DAFTAR PUSTAKA</b> ..... | <b>186</b> |



THE  
*Character Building*  
UNIVERSITY