

DAFTAR PUSTAKA

- Abdullah, R. (2016). Pembelajaran Dalam Perspektif Kreativitas Guru Dalam Pemanfaatan Media Pembelajaran. *Lantanida Journal*. 4(1).
- Akker, J. V. D. (2007). An Introduction to Educational Design Research. *Proceedings of The Seminar Conducted at The East China Normal University, Shanghai (PR China)*. November 23-26.
- Puadi, E.F. W & Umbara, U. (2021). Implementasi Pembelajaran Berbasis Multimedia Terhadap Kemampuan Representasi Matematika. *SJME (Supremum Journal Of Mathematics Education)*. 5(1).Pp 1-1
- Mulyani, L. & Rosmiyati. (2021). Kevalidan Pengembangan Media Pembelajaran Scrapbook Pada Materi Lingkaran Kelas Viii Smpn 4 Kota Solok. *Theorems*. 6(2). 91-97
- Handayani, H, et al (2018). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Macromedia Flash. *Jurnal Tatsqif: Jurnal Pemikiran Dan Penelitian Pendidikan*. 16(2).186-203
- Anggraeni, L. (2020). Penerapan Metode Studi Kasus Dalam Upaya Meningkatkan Kemampuan Berpikir Kritis Mahasiswa Pada Mata Kuliah Hubungan Internasional, *Media Komunikasi FIS*, 1(11), 1-15
- Arikunto, S. (2012). *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktek*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Arnidah., Anwar, C., &Aswan, D. Pengembangan Media Video Mengajar dengan Menerapkan Model Pembelajaran *Case Method* dan *Team-Based Project* untuk Perguruan Tinggi. *Jurnal Ilmiah Wahana Pendidikan*. 9(10). 768-779.
- Artiah, U. R. (2017). Pengaruh Model Reciprocal Teaching terhadap Kemampuan Representasi Siswa Kelas VII SMP Negeri 6 Purwokerto. *Journal of Mathematics Education Alpha Math*. 3(1). 1 – 11
- Azhar, A. (2011). *Media Pembelajaran*. Jakarta : PT RajaGrafindo Persada.
- Azriati, A., Sri. Syahputra, E. & Sumarno. (2018). Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Berbasis Macromedia Flash untuk Meningkatkan Kemampuan Spasial. *Paradikma Jurnal Pendidikan Matematika*. Vol.11, No.1
- Binangun, H. H., dan Hakim, A. R. (2016). Pengaruh Penggunaan Alat Peraga Jam Sudut terhadap Hasil Belajar Matematika. *Jakarta: Jurnal Kajian Pendidikan Matematika*. 1(2): 204–214.

- Chen, C. C., Shang, R., & Harris, A (2006) The efficacy of case method in an Online Asynchronous Learning Environment. *International Journal of Distance Education and Technology*, 4(2), 72-86
- Danilin, R. (2021). Case Method In The Students University Foreign Language Education. *Tambov University Review. Series: Humanities*, 95-106.
- Dewi, I., Saragih, S., & Khairani, D. (2017). Analisis Peningkatan Kemampuan Representasi Matematis Siswa SMA Ditinjau dari Perbedaan Gender. *Jurnal Didaktik Matematika*. 4(2). 115-125
- Dhani, R.D.S., & Nugraha, W.A. (2022). Influence Of Macromedia Flash Based On Computer Animation Media To Improving Student Learning Outcomes In The Haloalkane Sub-Discussion. *Educenter: Jurnal Ilmu Pendidikan*. 1(4). 403-411
- Febriani, F., Wahyudin, & Sunaryo, Y. (2020). Peningkatan Kemampuan Representasi Matematis Siswa Melalui Model Pembelajaran Scaffolding. *Jurnal Wahana Pendidikan*. 7(1), 39-46
- Fitrianna, Y., A., Dinia, Sofie, Mayasari, N., Y., Astri. Mathematical Representation Ability of Senior High School Students: An Evaluation from Students' Mathematical Disposition. *Journal of Research and Advances in Mathematics Education*. Vol. 3, No. 1, pp. 46-56.
- H, Syamsul & Novaliyosi. (2019). TIMSS Indonesia (Trends In International Mathematics And Science Study). *Prosiding Seminar Nasional & Call For Papers*. ISBN: 978-602-9250-39-8
- Hadiastuti, I., D., Soedjoko, Edy. & Mulyono. (2019). Analysis of mathematical representation ability based on students' thinking style in solving open-ended problems. *UJME: Unnes Journal Of Mathematics Education*. Vol. 8 (3). 195-201
- Hamalik, Oemar. 2012. *Manajemen Pengembangan Kurikulum*. Bandung: Remaja Rosdakarya
- Hamid, A, Mustofa, et al. (2020). *Media Pembelajaran*. Yayasan Kita Menulis
- Handayani, H, et Al (2018). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Macromedia Flash. *Jurnal Tatsqif: Jurnal Pemikiran Dan Penelitian Pendidikan*. 16(2).186-203
- Harahap, P., Eddy, & Yusra, Hilman. (2022). Implementasi Pembelajaran Case Method Melalui Observasi-Investigasi Sebagai Pengembangan Bahan Ajar Dialogika di Forum Kelas. *BIP: Jurnal Bahasa Indonesia Prima*, 4(1), 26-34.
- Haryono, N.D. (2015). Pengembangan Multimedia Interaktif Sebagai Media Pembelajaran Ilmu Pengetahuan Sosial Materi Koperasi Bagi Siswa Kelas IV SD Negeri Tegalpanggung Yogyakarta.

- Hasratuddin. (2018). *Mengapa Harus Belajar Matematika*. Medan: Perc. Edira
- Hidayat, Fitria. (2021). Model ADDIE (*Analysis, Design, Development, Implementation And Evaluation*) dalam Pembelajaran Pendidikan Agama Islam. *Jurnal Inovasi Pendidikan Agama Islam*. 1(1). 28-38
- Hidayati, Laely. (2021). Case-based Method and its Implementation in English for Medical Purposes. *Journal of Language, Literature, and English Teaching (JULIET)*, 2(1). p-ISSN 2746-0312
- Hodiyanto., Darma, Yudi., Putra, R S Syarif. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Macromedia Flash Bermuatan Problem Posing terhadap Kemampuan Pemecahan Masalah Matematis. *Mosharafa: Jurnal Pendidikan Matematika* 323 Volume 9, Nomor 2, Mei 2020
- Huda, U., Musdi, E., & Nari, N. (2019). Analisis Kemampuan Representasi Matematis Siswa dalam Menyelesaikan Soal Pemecahan Masalah Matematika. *Jurnal TA'DIB*, 22(1), 19–25.
- Hung, W. (2011). Theory to Reality: a Few Issues in Implementing Problem Based Learning. *Eduactional Technology Research and Development*, 59(4): 532-545
- Iksan, Khairul. (2017). *Media Pembelajaran*. Buku Ajar :STAI AL-KHAIROT PAMEKASAN
- Jaya, I. Ardat. (2013). *Penelitian Statistik Untuk Pendidikan*. Medan: Perdana Publishing
- Khairani, M., & Febrinal, D. (2016). Pengembangan Media Pembelajaran Dalam Bentuk Macromedia Flash Materi Tabung Untuk SMP Kelas IX. *Jurnal Ipteks Terapan*. 10(2). 95-102.
- Kholifatunikhmah. (2011). *Efektivitas Penggunaan Media Pembelajaran Berbantuan Macromedia Flash Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Akuntansi Di Smk Bhakti Nusantara Mranggen*. Tesis. Dipublikasi. Universitas Negeri Semarang
- Kolodner, J. L. (1993). A Special Issue of Machine Learning. *Case Based Learning*. 10(3): 201-214
- Kulshrestha, R. (2021). Effective Use of Case Method as a Pedagogical Tool. *Book Chapter: Case Method for Digital Natives*. India: Bloomsbury Publishing
- Liu, Y & Pasztor A. (2022). Effects Of Problem-Based Learning Instructional Intervention On Critical Thinking In Higher Education: A Meta-Analysis. *Elsevier: Thinking Skills And Creativity*. 45. 101069
- Mahdi, O. R., Nassar, I. A., & Almuslamani, H. (2020). The role of using case studies method in improving students' critical thinking skills ini higher education. *International Journal of Education*. 9 (2). 297-308

- Mahendra, Novira, R. (2019). *Kemampuan Representasi Matematis Siswa Ditinjau Dari Adversity Quotient Pada Pembelajaran Savi*. Tesis. Dipublikasi. Semarang: Universitas Negeri Semarang
- Masykur, R., Nofrizal & Syazali, M. (2017). Pengembangan Media Pembelajaran Matematika dengan Macromedia Falsh. *Al Jabar: Jurnal Pendidikan Matematika*. Vol.8, No. 2
- McLean, S. F. (2016). Case Based Learning and its Application in Medical Health Care Fields: A Review of Worldwide Literature. *Journal of Medical Education and Curricular Development*. 3(2) : 39-49
- Meliza. (2020). *Perbedaan Kemampuan Representasi Matematis Siswa Dan Aktivitas Belajar Matematika Yang Diajar Dengan Model Pembelajaran Kooperatif Tipe Numberd Head Together dan Make A Match Di MTS Riyadhus Sholihin Sunggal T.A 2020/2021*. Skripsi tidak ditebitkan. Medan: Universitas Islam Negeri Sumatera Utara.
- Minarni, A., Napitupulu, E. E., & Husein, R. (2016). Mathematical Understanding and Representation Ability of Public Junior High School in North Sumatra. *Journal on Mathematics Education*. 7(1). 43–56.
- Mulyani, L. & Rosmiyati. (2021). Kevalidan Pengembangan Media Embelajaran Scrapbook Pada Materi Lingkaran Kelas Viii Smpn 4 Kota Solok. *Theorems*. 6(2). 91-97
- Mulyatiningsih, E. (2012) *Metodologi Penelitian Terapan*. Yogyakarta: Alfabeta.
- Muqit, Abdul. (2020). *Macromedia Flash*. Malang: POLINEMA PRESS
- Muthaminah, S. (2008). Pengaruh Penerapan Metode Pembelajaran Kooperatif Berbasis Kasus Berpusat Pada Mahasiswa terhadap Efektivitas Pembelajaran Akuntansi Keprilakuan. *The Indonesian Journal of Accounting Research*. 11(3):1-27
- Nasution, W.N. (2017). *Strategi Pembelajaran*. Medan: Perdana Publishing.
- National Council of Teacher of Mathematics*. (2000). *Principles and Standards for School Mathematics*. Reston. VA: NCTM.
- Nieveen, N. (2007). An Introduction to Educational Design Research. *Proceedings of The Seminar Conducted at The East China Normal University, Shanghai (PR China)*. November 23-26.
- Nieveen, Nienke. (1999). *Prototyping to reach product quality*. In Jan Van den Akker, R.M Branch, K. Gustafson, N. Nieveen , & Tj. Plomp. *Design approaches and tools in education training*. Dordrecht, The Netherlands: Kluwer Academic Publisher.
- Ningsih, S. (2014). Realistic Mathematics Education: Model Alternatif Pembelajaran Matematika Sekolah. *Jurnal Pendidikan Matematika (JPM) IAIN Antasari*, 1(2): 73-94.

- Nkhoma, M., Sriratanaviriyakul, N., & Quang, H. Le. (2017). Using case method to enrich students' learning outcomes. *Active Learning in Higher Education*. 18(1). 37-50.
- Novriani, M. R., Johari, A. dan Hariyadi, B. (2017). Pengembangan Modul IPA Berbasis Metode Studi Kasus untuk Siswa Sekolah Menengah Pertama. *Edu-Sains : Jurnal Pendidikan Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam*. 6(2). 16-23
- Nugroho, A., Bramasta, D., & Pamijo. (2018). The The Implementation of Case Study Method to Develop Student's Activities and Characters. *Jurnal Sains Sosial dan Humaniora*, 2(2), 175-178.
- Nurhayati, L. & Gunawan, I. (2022). Peningkatan Kemampuan Representasi Matematis Mahasiswa Teknik dengan Berbantuan Software Desmos Graphing Calculator. *PRISMA. Jurnal Unsur*. 11(1). 255-264
- Permendikbud. Nomor 58 Tahun. (2014). Tujuan Pembelajaran Matematika. Jakarta: Menteri Pendidikan Nasional.
- Priangga, Yuyun, S. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Menggunakan Pendekatan ADDIE Analisis, Desain, Development, Implementasi, Evaluasi. *Mathematics Research and Development Media Pembelajaran*. 1(1).
- Puad, E.F. W & Umbara, U. (2021). Implementasi Pembelajaran Berbasis Multimedia Terhadap Kemampuan Representasi Matematika. *SJME (Supremum Journal Of Mathematics Education)*. 5(1).Pp 1-1
- Rahmadian, Novira. Mulyono. Isnarto. (2019). Kemampuan Representasi Matematis dalam Model Pembelajaran SAVI. *PRISMA, Prosiding Seminar Nasional Matematika 2*, 287 – 292
- Rifai, M. H. (2017). Pemilihan Media Dalam Pembelajaran Geografi. *Edudikara: Jurnal Pendidikan Dan Pembelajaran*, 2(2), 125–136.
- Roell, C. (2019). *Using a Case Study in the ELF Classroom*. New York: ERIC
- S. Ari. & I, Ana. (2021). Analisis Kemampuan Representasi Matematis Siswa. *Mosharafa: Jurnal Pendidikan Matematika*. 10(2). 225 - 234
- S. M. Wardoyo. *Research Based Learning*. Jakarta: Akademia Permata, pp. 40, 2013.
- S. S, Fatrima. (2017). Kemampuan Representasi Matematis Dan Kemampuan Pembuktian Matematika. *Jurnal Edumath*. 3(1). 49-45
- Sabirin, M. (2014). Representasi Dalam Pembelajaran Matematika. *JPM IAIN Antasari*, 1(2), 33–44

- Safitri, P.T dan Purbaningrum, K.A. (2020). Pengembangan Buku Ajar Berbasis Kasus (*Case Based*) Pada Mata Kuliah Statistika Pendidika. *Jurnal Penelitian Pembelajaran Matematika*. 13(2). 257-267
- Sanjaya, W. (2008). *Strategi Pembelajaran Berorientasi Standar Proses Pendidikan*. Jakarta : Kencana
- Sari, M. (2020). *Penelitian Kepustakaan (Library Research) dalam Penelitian Pendidikan IPA*. Natural Science. ISSN 2715-470
- Schmidt H. G. (2000). Assumptions underlying self-directed learning may be false. *Medical education*, 34(4).
- Septian, A. (2021). *Peningkatan Kemampuan Representasi Dan Koneksi Matematis Serta Kemandirian Belajar Mahasiswa Melalui Model Project-Based Learning Berbantuan Geogebra*. Disertasi. Dipublikasikan Jakarta: Universitas Pendidikan Indonesia
- Septian, A., Darhim, & Prabawanto, S. (2020). Geogebra in Integral Areas to Improve Mathematical Representation Ability. *Journal of Physics: Conference Series*, 1613(1), 012035
- Setyosari. (2012). *Metode penelitian pendidikan*. Jakarta: Kencana Prenada Media Group.
- Shadiq, F. & Mustajab, N.M (Ed). (2011). Penerapan Teori Belajar dalam Pembelajaran Matematika di SD. PPPPTK Matematika. Yogyakarta
- Simamora, R. E., Saragih, S., & Hasratuddin, H. (2018). Improving Students' Mathematical Problem Solving Ability and Self-Efficacy through Guided Discovery Learning in Local Culture Context. *International Electronic Journal of Mathematics Education*. 14(1). pp. 61-72
- Sinaga J.A. (2015). Pengembangan Perangkat Pembelajaran Matematika Berorientasi Model Pembelajaran Berdasarkan Masalah Untuk Meningkatkan Pemahaman Konsep Siswa SMP. *Jurnal Pendidikan Matematika dan Terapan Pendidikan Matematika FKIP- Univ HKBP Nommensen*, 1 (3). ISSN: 2442 7616
- Sinaga, B. (2008). *Pengembangan Model Pembelajaran Matematika Berdasarkan Masalah Berbasis Budaya Batak (Pbmb3)*. Disertasi. Tidak Dipublikasikan. Medan : PPS Universitas Negeri Medan
- Sudijono, A. (2009). *Pengantar Statistik Pendidikan*, Jakarta : PT. Raja Grafindo Persada
- Sudjana. (2002). *Belajar dan Faktor-Faktor Yang Mempengaruhinya*. Edisi revisi Jakarta Rineka Cipta.
- Sugiyono, A. (2016). *Metode Penelitian Kombinasi (Mixed Methods)*. Bandung: Alfabeta.

- Sugiyono. (2013). *Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta
- Sulaeman, E., & Ismah, I. (2017). Upaya Meningkatkan Kemampuan Pemecahan Masalah Matematika Siswa Melalui Strategi Problem Based Learning Pada Kelas VIII-C SMP Muhammadiyah 29 Sawangan Depok. *FIBONACCI: Jurnal Pendidikan Matematika Dan Matematika*. 2(1). 31
- Suminar, In. Muslim. L, Winny. (2016). Identifikasi Peningkatan Kemampuan Multi Representasi Siswa SMA pada Materi Fluida Statis : Pembelajaran Argument-Based Inquiry Menggunakan Pendekatan Multi Representasi. *Prosiding Snips*. 417-124
- Sundayana, R. (2016). *Media dan Alat Peraga dalam Pembelajaran Matematika*. Bandung: Alfabeta.
- Suryadi, A. (2005). *Pendidikan, Investasi SDM, dan Pembangunan*. Jakarta: Balai Pustaka.
- Suryani, N., dan Agung, L (2012). *Strategi Belajar-Mengajar*. Yogyakarta: Ombak.
- Susandari. (2012). Pengaruh Metode “Case Method” Pada Pemahaman Konsep dan Teori Psikologi Pendidikan. *Prosiding Seminar Nasional Penelitian dan PKM: Sosial Ekonomi dan Humaniora*. 3(1): 361-371
- Sutriyono. (2018). *An Analysis Students' Reading Comprehension Through Repeated Reading Technique In Narrative Text at The Eleventh Grade of SMA Negeri 1 Sekampung East Lampung*. Skripsi. IAIN.
- Syahdi, M. (2019). Peningkatan Kemampuan Representasi Matematis Siswa MI Kota Bengkulu melalui Pembelajaran CMP. *Jurnal Pendidikan Matematika Raflesia*. 4(1). 73-78
- Syam, S. (2022). Penerapan Case Method dalam Meningkatkan Hasil Belajar Mahasiswa. *Jurnal Ilmiah Mandala Education (JIME)*, 8(2). p-ISSN: 2442-9511
- Telaumbanua, Yakin, Kasih & Manurung, Sri Lestari. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Berbentuk Animasi Menggunakan Macromedia Flash 8 Pada Materi Eksponen Untuk Siswa Kelas X SMA. *Jurnal Inspiratif*. Vol. 8, No. 1. p-ISSN : 2442-8876
- Tohir, M. (2019). Hasil PISA Indonesia Tahun 2018 Turun Dibanding Tahun 2015. *ResearchGate*
- Trianto. (2009). *Mendesain Model Pembelajaran Inovatif Progresif*. Surabaya: Kencana
- Umaroh, U. & Pujiastuti, H. (2020). Analisis Kemampuan Representasi Matematis Siswa dalam Mengerjakan Soal PISA Ditinjau dari Perbedaan Gender. *Jurnal Pendidikan Matematika Raflesia*. Vol.5, No.2

- Wahyuni, P. & Yolanda, F. Development of Macromedia Flash Based Teaching Materials on IT-Based Statistical Data Analysis. *JIPM (Jurnal Ilmiah Pendidikan Matematika)*. 8(2). 131-138.
- Walen, Sharon B & W., R., Steven. (2000). Validating Classroom Issues: Case Method in Support of Teacher Change. *Journal of Mathematics Teacher Education*. 3(3).
- Wardani, K, W. & Setyadi, D. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Berbasis Macromedia Flash Materi Luas dan Keliling untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa. *Scholaria: Jurnal Pendidikan dan Kebudayaan*, Vol. 10 No. 1. Pp. 73-84
- Williams, B. (2004). The Implementation of Case-Based Learning Shaping The Pedagogy in Ambulance Education. *Journal of Emergency Primary Health Care*. 2(3): 1-11
- Yazid, Ahmad. (2012). Pengembangan Perangkat Pembelajaran Matematika Model Kooperatif dengan Strategi Pada Materi Volume Bangun Ruang Sisi Data, *Journal of Primary Educational*, 2012. Vol. 1. No. 1.
- Yin, K., Robert. (2014). Case Study Research Design And Methods (5th ed.). *Thousand Oaks, CA: Sage*.
- Yusrizal, Y., & Pulungan, S. A. (2021). The Effect of Project Based Learning Model on Student Mathematics Learning Outcomes in the Covid-19 Pandemic Era. *Birci Journal: Humanities*, 4(4), 7810-7816.